Guia do EasyMP Multi PC Projection

Conteúdo

Introdução ao EasyMP Multi PC Projection 7
Funções do EasyMP Multi PC Projection 7
Conexão a vários dispositivos 7
Exibição em quatro painéis 8
Mudança de apresentador e de posição de projeção 9
Função de moderador 10
Configuração do EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez 12
Instalação do software 12
Requisitos de sistema para o EasyMP Multi PC Projection 12
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows) 14
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X) 14
Configuração do projetor 15
Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (sem fios) 15
Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (com fios) 16
Conexão do projetor e projeção de imagens 19
Métodos de conexão 19
Métodos de conexão para vários estilos de reuniões 19
Conexão ao projetor através do software em um sistema de rede 21
Seleção do método de procura do projetor 24
Métodos de pesquisa 25
Busca automática de projetores em rede 25
Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor 26
Pesquisa de projetores em rede usando um perfil 28
Perfis para busca 28
Realização de uma busca por perfil 28
Registro de perfil 30
Exportação de um perfil 32
Importação de um perfil 32
Compartilhamento de um perfil em rede 33
Controle do visor projetado 34

Tipos de tela para controle de projeção ... 34
Operação do estado da exibição projetada ... 35
Mudança do número de painéis projetados ... 36
Mudança de apresentador ... 38
Mudança da posição de projeção ... 39
Desconexão ... 40
Utilização de funções adicionais ... 43
Procura por projetores em rede usando um atalho ... 43
Criação de um atalho ... 43
Conexão a múltiplos projetores ... 44
Reprodução de áudio através do projetor ... 45
Projeção da sua tela ... 46
Mudança de moderador ... 47
Esconder a tela de controle da projeção ... 48
Solução de problemas ... 50
Solução para problemas de rede ... 50
Soluções para quando não é possível conectar projetores (sem fios) ... 50
Soluções para quando não é possível conectar projetores (com fios) ... 52
Soluções de problemas durante a projeção ... 54
Soluções para quando a tela do computador não for exibida corretamente ... 54
Soluções para quando a tela não for projetada corretamente ... 54
Soluções para quando o áudio não for reproduzido corretamente ... 55
Lista de mensagens de erro ... 55
Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection ... 56
Mensagens de erro ao pesquisar e selecionar projetores. ... 58
Mensagens de erro ao projetar ... 59
Mensagens de erro ao operar um perfil ... 59
Mensagens de erro ao usar a função de moderador ... 60
Lista de ID de evento ... 61
Resumo da tela ... 64
Tela de busca ... 64
Salvar tela ... 67
Definir opções ... 68

Definir opções - Configurações do usuário 68
Definir opções - Definições gerais 70
Definir opções - Ajustar desempenho 71
Definir opções - Saída de áudio 73
Barra de ferramentas 74
Tela de controle da projeção 76
Anexo 80
Atualização e desinstalação do programa 80
Obter a última versão do aplicativo 80
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7) 80
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows 8) 81
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X) 81
Cores e resoluções compatíveis 82
Resoluções compatíveis 82
Cor de exibição 82
Limitações 83
Limitações de conexão 83
Limitações ao projetar a partir da Galeria de Fotos do Windows ou da Galeria de Fotos do Windows Live 84
Limitações ao utilizar o Windows Aero 84
Limitações ao projetar do Windows Media Center 85
Avisos 85
Avisos sobre direitos autorais 86
Sobre notações 86
Aviso Geral 87
Atribuição de direitos autorais 87

Introdução ao EasyMP Multi PC Projection

Consulte a informação aqui para saber mais sobre o programa EasyMP Multi PC Projection:

Funções do EasyMP Multi PC Projection

Funções do EasyMP Multi PC Projection

O EasyMP Multi PC Projection é um software que permite que faça reuniões projetando imagens de projetores na rede. Você pode usar uma variedade de opções de exibição para o seu ambiente.

Conexão a vários dispositivos

Exibição em quatro painéis

Mudança de apresentador e de posição de projeção

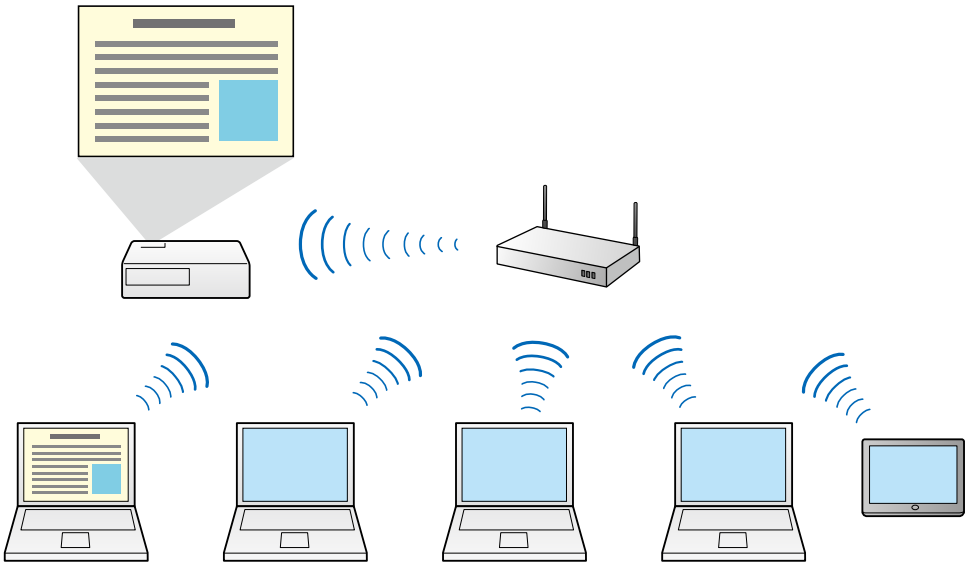
Função de moderador

Tema principal: Introdução ao EasyMP Multi PC Projection

Conexão a vários dispositivos

Quando você instala o EasyMP Multi PC Projection em um computador em rede e o utiliza para conectar-se ao projetor, pode projetar no projetor de até 50 outros dispositivos na rede. (Até quatro dispositivos podem projetar de uma vez.) Os 50 dispositivos podem ser uma combinação entre computadores rodando o EasyMP Multi PC Projection e dispositivos sem fio, como smartphones e tablets, que estejam rodando o Epson iProjection. Os computadores rodando o EasyMP Multi PC Projection podem controlar a projeção a partir de múltiplos dispositivos, porém os dispositivos rodando o Epson iProjection só podem projetar.

Você também pode fazer reuniões a distância, em rede, projetando simultaneamente a mesma imagem em até quatro projetores da rede.



Tema principal: Funções do EasyMP Multi PC Projection

Tarefas relacionadas

Conexão a múltiplos projetores

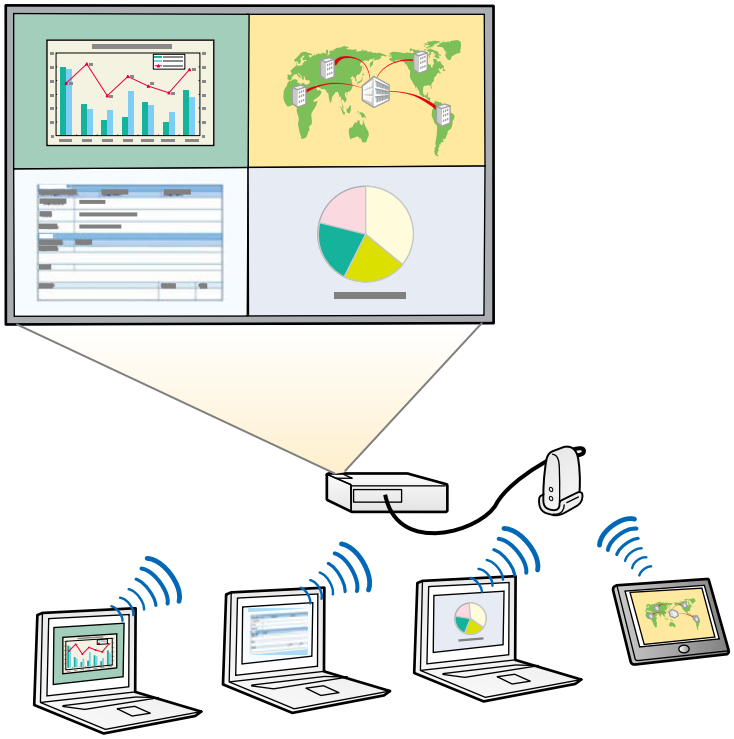
Temas relacionados

Métodos de conexão

Exibição em quatro painéis

Você pode exibir simultaneamente em até quatro telas, em painéis projetados separadamente, o que é útil tanto em ambientes empresariais como em escolas.

Por exemplo, você pode comparar e analisar dados enquanto projeta, simultaneamente, telas de múltiplos dispositivos. Em um ambiente de escola, você pode projetar material da lição em uma parte da tela e respostas a perguntas em outra para realçar a experiência do aprendizado.



Tema principal: Funções do EasyMP Multi PC Projection

Tarefas relacionadas

Mudança do número de painéis projetados

Mudança de apresentador e de posição de projeção

Usando o EasyMP Multi PC Projection, você pode mudar facilmente a tela sendo projetada e a posição de projeção, simplesmente arrastando e soltando nomes de usuários em painéis na tela de controle de projeção.

Você pode compartilhar o projetor com outros usuários na mesma rede sem ter que trocar as conexões de cabo, permitindo que usuários revezem suas apresentações.

Observação: A tela de controle de projeção pode não estar disponível em todas as versões deste software.

Tema principal: Funções do EasyMP Multi PC Projection

Tarefas relacionadas

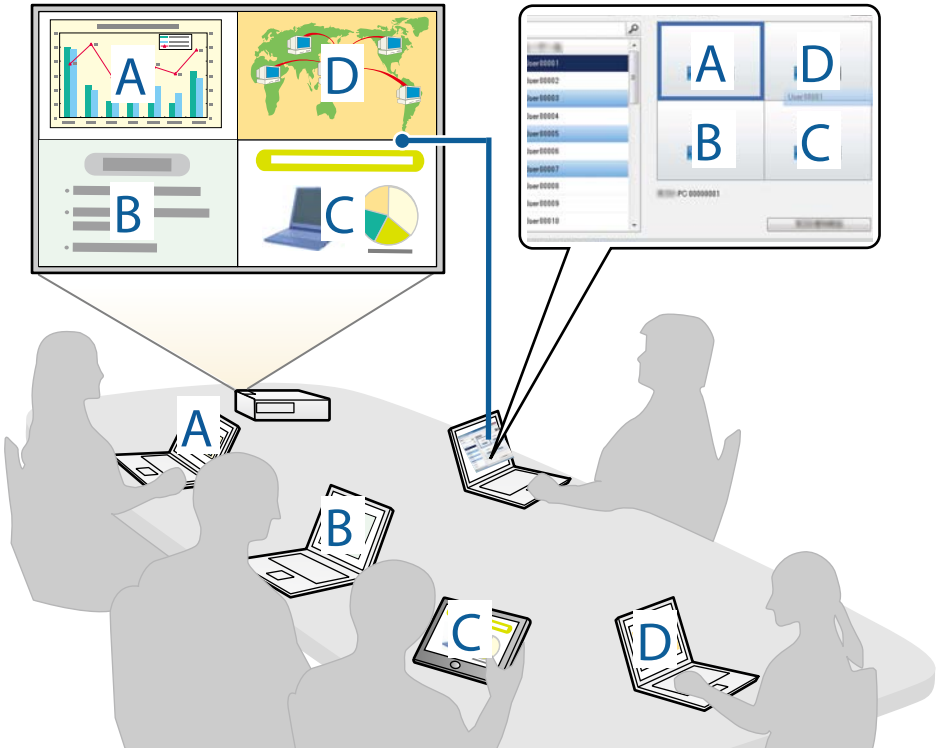
Mudança de apresentador

Mudança da posição de projeção

Função de moderador

Quando usa a função de moderador, apenas uma pessoa exerce a função de moderador que pode controlar a projeção. Esta função é adequada para reuniões nas quais um usuário é o moderador e outros usuários são participantes, e o moderador deve controlar a projeção.

Isso também pode ser útil em uma sala de aula onde o moderador precisa controlar a lição sem interrupção.



Observação: Esta função está disponível apenas em modelos compatíveis.

Tema principal: Funções do EasyMP Multi PC Projection

Tarefas relacionadas

Mudança de moderador

Temas relacionados

Métodos de conexão

Configuração do EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez

Siga estas instruções antes de conectar o computador ao projetor através de uma rede.

Instalação do software
Configuração do projetor

Instalação do software

Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM do software EPSON Projector fornecido com o seu projetor.

Observação:

- Caso o idioma selecionado para a instalação seja diferente do idioma do sistema operacional usado, as telas podem não ser exibidas corretamente.
- É possível baixar a versão mais atualizada do EasyMP Multi PC Projection no website da EPSON.
- Caso uma versão anterior do EasyMP Network Projection já esteja instalada no seu computador, desinstale-a primeiro e depois instale o EasyMP Multi PC Projection.

Requisitos de sistema para o EasyMP Multi PC Projection
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows)
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Tema principal: Configuração do EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez

Tarefas relacionadas

Obter a última versão do aplicativo

Requisitos de sistema para o EasyMP Multi PC Projection

O seu computador deve atender aos seguintes requisitos de sistema para usar o EasyMP Multi PC Projection.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operacional	Windows XP • Professional (32-bit) • Home Edition (32-bit) • Tablet PC Edition (32-bit)	Mac OS X • 10.4.x (32-bit) • 10.5.1 ou mais atual (32-bit) • 10.6.x (32- e 64-bit) • 10.7.x (32- e 64-bit) • 10.8.x (64-bit)
	Windows Vista • Ultimate (32-bit) • Enterprise (32-bit) • Business (32-bit) • Home Premium (32-bit) • Home Basic (32-bit)	
	Windows 7 • Ultimate (32- e 64-bit) • Enterprise (32- e 64-bit) • Professional (32- e 64-bit) • Home Premium (32- e 64-bit) • Home Basic (32-bit) • Starter (32-bit)	
	Windows 8 • Windows 8 (32- e 64-bit) • Windows 8 Pro (32- e 64-bit) • Windows 8 Enterprise (32- e 64-bit)	
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz ou mais veloz (Pentium M 1.6 GHz ou mais veloz é recomendado)	Power PC G3 900 MHz ou mais veloz (CoreDuo 1.5 GHz ou mais veloz é recomendado)
Memória	256 MB ou mais (512 MB ou mais é recomendado)	

Requisito	Windows	Mac
Espaço em disco rígido	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) Cores de 16-bit ou mais (cerca de 32.000 cores exibidas)	

Observação:

- O funcionamento não é garantido para o Windows XP sem um Service Pack instalado ou Windows XP Service Pack 1.
- O funcionamento não é garantido com Mac OS X 10.5.0 pois a configuração do Firewall não é definida corretamente ao atualizar a versão do software.

Tema principal: Instalação do software

Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instale o EasyMP Multi PC Projection no seu computador.

Observação: Você precisa de autoridade de administrador para instalar o software.

1. Ligue o computador.
2. Certifique-se de que todos os aplicativos estejam fechados.
3. Insira o CD-ROM do software EPSON Projector no computador.

   O instalador inicia automaticamente.
4. Caso o instalador não inicie automaticamente, abra a unidade de CD-ROM em **Meu Computador** (ou **Computador**) e clique duas vezes em **InstallNavi.exe**.
5. Siga as instruções na tela para instalar o software.

Tema principal: Instalação do software

Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Instale o EasyMP Multi PC Projection no seu computador.

1. Ligue o computador.
2. Certifique-se de que todos os aplicativos estejam fechados.

3. Insira o CD-ROM do software EPSON Projector no computador.
4. Clique duas vezes no ícone **Install Navi** na janela EPSON.

   A instalação inicia.
5. Siga as instruções na tela para instalar o software.

Tema principal: Instalação do software

Configuração do projetor

Siga estas instruções para configurar um projetor para conectar a uma rede sem fios ou a uma LAN com fios. Quando conectar o projetor a uma LAN sem fios, faça a conexão usando o **Modo de ligação avançado**. Não é possível conectar usando o **Modo de ligação rápido**.

Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (sem fios)

Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (com fios)

Tema principal: Configuração do EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez

Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (sem fios)

Para conectar um computador ao projetor através de uma rede sem fio, é necessário selecionar as configurações de rede no computador e no projetor.

1. Entre em contato com o seu administrador de rede e anote as configurações do ponto de acesso, como o SSID e as definições de segurança.
2. Conecte o computador à rede.

   Observação: Para configurar uma conexão de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou adaptador de rede.
3. Instale a unidade de LAN sem fios no projetor, se necessário. Consulte o *Manual do usuário* fornecido com este projetor para maiores detalhes.
4. Ligue o projetor.
5. Pressione o botão **Menu** no controle remoto ou no painel de controle, selecione o menu **Rede** e depois selecione **Para Configuração de Rede**.
6. Selecione **Rede sem fios**.

   Uma das seguintes telas é exibida:

7. Selecione **Activado** para **Energia LAN Sem Fio**.
8. Selecione **Avançado** para **Modo de ligação**.
9. Selecione outras opções conforme seja necessário para a sua rede. Consulte o *Manual do usuário* fornecido com este projetor para maiores detalhes.
10. Selecione as configurações no menu **Segurança** conforme necessário para a sua rede. Cheque com o seu administrador de rede para mais informações sobre como configurar corretamente.
11. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** ou **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Tema principal: Configuração do projetor

Tarefas relacionadas

Conexão ao projetor através do software em um sistema de rede

Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (com fios)

Para conectar um computador ao projetor usando uma comunicação LAN com fios, é necessário selecionar as configurações de rede no computador e no projetor.

1. Entre em contato com o seu administrador de rede e verifique que o DHCP esteja disponível no ambiente de rede atual.

   Observação: Caso o DHCP não esteja disponível, anote as seguintes informações disponíveis para o seu projetor:

   - Endereço IP
   - Máscara de sub-rede

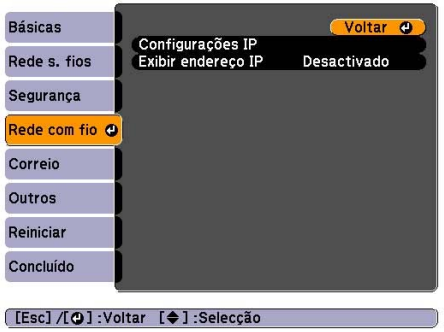
- Endereço gateway

2. Conecte o computador à rede.

   Observação: Para configurar uma conexão de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou adaptador de rede.

3. Conecte um cabo LAN ao projetor.
4. Ligue o projetor.
5. Pressione o botão **Menu** no controle remoto ou no painel de controle, selecione o menu **Rede** e selecione **Para Configuração de Rede**.
6. Selecione **Rede com fios**.

   Uma das seguintes telas é exibida:



7. Selecione a configuração de IP conforme necessário.
   - DHCP está disponível: Configure **DHCP** como **Activado**.
   - DHCP não está disponível: Configure **DHCP** como **Desactivado** e digite o endereço IP, máscara de sub-rede e endereço de gatway do projetor conforme necessário.
8. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** ou **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Tema principal: Configuração do projetor

Tarefas relacionadas

Conexão ao projetor através do software em um sistema de rede

Conexão do projetor e projeção de imagens

Siga estas instruções para conectar o computador e o projetor através de uma rede e para projetar imagens da tela do seu computador usando o projetor.

Certifique-se de que já configurou o EasyMP Multi PC Projection.

Métodos de conexão
Seleção do método de procura do projetor
Controle do visor projetado
Desconexão

Temas relacionados

Instalação do software
Configuração do projetor

Métodos de conexão

É possível selecionar a melhor maneira de conectar o computador e o projetor através de uma rede dependendo do estilo da sua reunião.

Métodos de conexão para vários estilos de reuniões
Conexão ao projetor através do software em um sistema de rede

Tema principal: Conexão do projetor e projeção de imagens

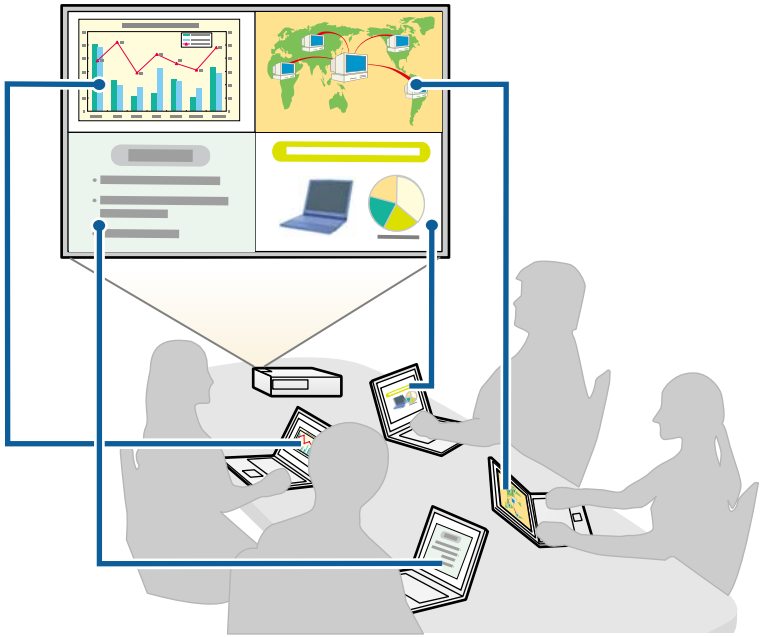
Métodos de conexão para vários estilos de reuniões

Você pode selecionar um método de conexão adequado ao estilo da sua reunião.

Decida como deseja fazer sua reunião. Dependendo do método de conexão selecionado, o procedimento de conexão difere.

Observação: Dependendo do seu projetor, alguns métodos de conexão podem não estar disponíveis. Consulte o *Manual do usuário* fornecido com este projetor para maiores detalhes.

- Todos os usuários podem controlar a exibição projetada e se tornar apresentadores. (Discussões e interações com outros usuários em um ambiente de negócios.)



- Somente um usuário é o moderador e tem controle total sobre a reunião usando a função de moderador. (Aula ou lição usando as telas de computador dos participantes em um ambiente educacional.)

Observação: Para iniciar uma reunião usando a função de moderador, um usuário deve se conectar ao projetor como o moderador e os outros usuários devem se conectar ao projetor como participantes.

Tema principal: Métodos de conexão

Tarefas relacionadas

Mudança de moderador

Conexão ao projetor através do software em um sistema de rede

Conexão ao projetor através do software em um sistema de rede

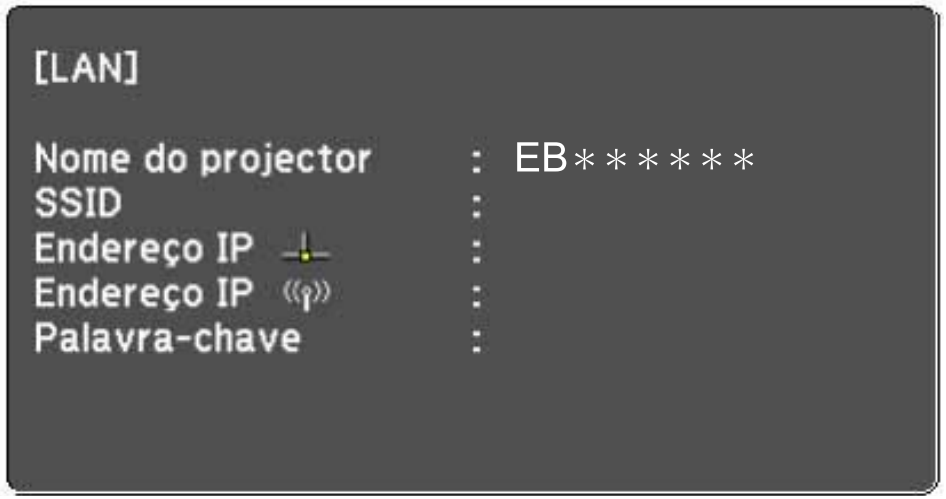
Quando o projetor é configurado conforme indicado abaixo, você pode conectar o projetor e o computador através de uma rede usando o EasyMP Multi PC Projection.

- A unidade de LAN sem fios está instalada no projetor (somente redes sem fios).
- Um cabo de LAN está conectado ao projetor (somente redes com fios).
- O método de ligação do projetor é **Avançado**.

Observação: Certifique-se de que também conectou um computador à rede.

1. Aperte o botão **LAN** ou **Source Search** no controle remoto para mudar a fonte de entrada para LAN.

   A tela de espera da LAN é projetada.



2. Inicie o programa EasyMP Multi PC Projection.
   - **Windows XP**, **Windows Vista** e **Windows 7**: Clique em **Iniciar**, selecione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** e depois clique em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
   - **Windows 8**: Navegue até a tela **Iniciar** e selecione **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
   - **Mac OS X**: Clique duas vezes em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** na pasta **Aplicativos**.

   A tela de pesquisa é exibida.

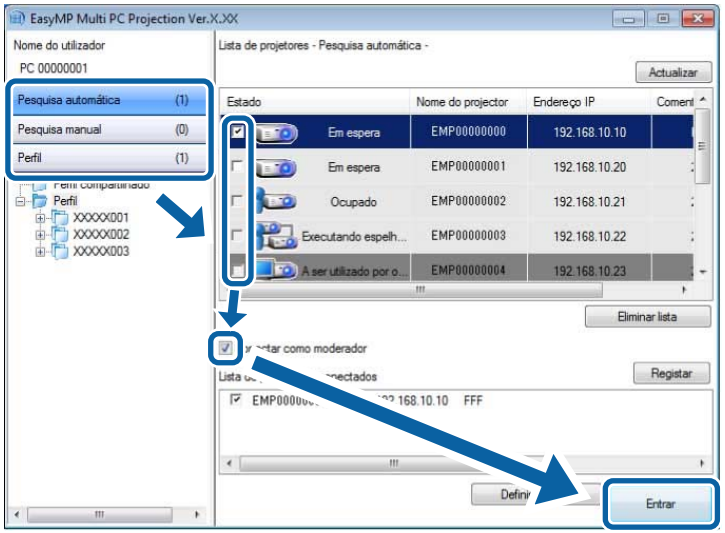
   Observação: Você também pode criar um atalho e usá-lo para iniciar o EasyMP Multi PC Projection e para procurar automaticamente por projetores salvos.

3. Procure pelo projetor usando um dos seguintes métodos.
   - **Pesquisa automática**: procura pelo projetor automaticamente.

- **Pesquisa manual**: procura pelo projetor baseando-se no endereço IP ou no nome do projetor.
- **Perfil**: pesquisa o projetor conforme um perfil guardado anteriormente.

Os resultados da pesquisa por projetor são exibidos.

4. Selecione o projetor ao qual deseja se conectar na **Lista de projetores** e depois execute uma das operações a seguir.
   - Todos os usuários podem tornar-se apresentadores ou podem ser participantes na função de moderador: certifique-se de que a opção **Conectar como moderador** não está selecionada e depois clique em **Entrar**.
   - O usuário é o moderador na função de moderador: selecione **Conectar como moderador** e depois clique em **Entrar**.



Observação:

- A função de moderador só está disponível para modelos suportados e pode não estar disponível em todas as versões deste software.
- Quando um usuário conecta-se como moderador, a função de moderador é ativada.

Quando a opção **Palavra-chave do proj.** é configurada como **Activado** nas configurações do projetor, a tela de digitação da senha é exibida.

5. Digite a senha exibida na tela de espera da LAN e clique em **OK** conforme necessário.

Quando a conexão completar, a barra de tarefas do EasyMP Multi PC Projection é exibida na tela do computador.

A tela do computador para o usuário que se conectar primeiro é projetada em modo de tela cheia. Usuários que conectarem-se depois podem projetar suas próprias telas clicando no botão na barra de tarefas ou podem controlar a projeção da tela de controle de projeção clicando no botão na barra de tarefas.

Observação:

- Quando uma conexão for estabelecida, a fonte de entrada do projetor é alterada automaticamente para a fonte LAN, caso não exista nenhum outro sinal de entrada. Se a fonte de entrada não mudar automaticamente para a fonte de LAN, aperte o botão **LAN** ou **Source Search** no controle remoto.
- A barra de tarefas exibida varia dependendo do método de conexão e da versão deste software.
- Ao usar a função de moderador, somente o moderador pode controlar a tela projetada.

Tema principal: Métodos de conexão

Tarefas relacionadas

Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (sem fios)
Configuração de um projetor no Modo de ligação avançado (com fios)
Desconexão

Temas relacionados

Seleção do método de procura do projetor
Controle do visor projetado
Procura por projetores em rede usando um atalho

Seleção do método de procura do projetor

É possível selecionar a melhor maneira de pesquisar um projetor dependendo do status ou do local do projetor ao qual deseja se conectar.

Métodos de pesquisa
Busca automática de projetores em rede
Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor
Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Tema principal: Conexão do projetor e projeção de imagens

Métodos de pesquisa

Um destes métodos de pesquisa pode ser usado para procurar pelo projetor ao qual deseja se conectar. Escolha o melhor método dependendo do seu ambiente.

- Busca automática de projetores em rede

  É possível procurar automaticamente por projetores na rede.

  As buscas são feitas somente na mesma sub-rede. Projetores em diferentes sub-redes não são exibidos nos resultados da busca.

- Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor

  Caso o projetor ao qual deseja se conectar não seja encontrado automaticamente, é possível procurar pelo projetor especificando o endereço IP ou um nome de projetor. Você também pode procurar por projetores em uma localidade remota em uma sub-rede diferente.

- Busca por projetores em rede usando um perfil

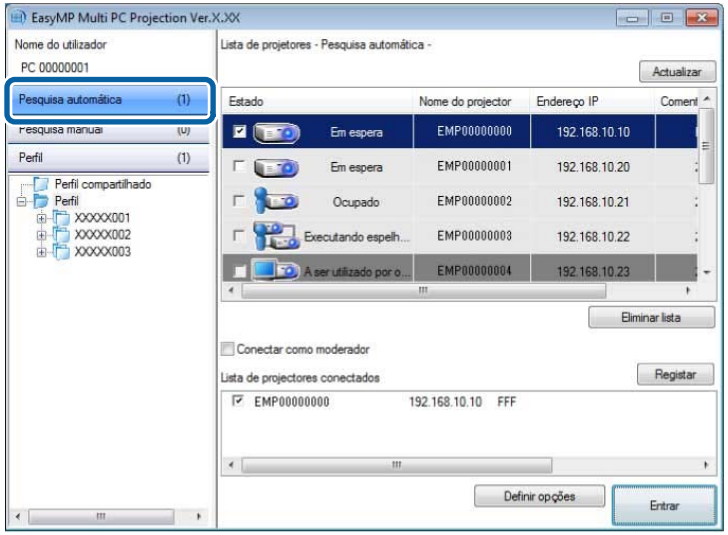
  É possível salvar informações do projetor em rede como um perfil, e depois especificar o perfil para procurar pelo mesmo projetor ao invés de digitar detalhes do projetor cada vez que pesquisar. Se criar um grupo de perfis para cada lugar onde um projetor for configurado e gerenciá-los com pastas, o projetor alvo pode ser encontrado rapidamente.

Tema principal: Seleção do método de procura do projetor

Busca automática de projetores em rede

É possível procurar por projetores disponíveis na rede e depois projetar imagens bastando selecionar o projetor.

Clique em **Pesquisa automática** na tela de busca.



Os resultados da busca são exibidos.

Quando você clica em **Actualizar**, a informação mais atual é exibida.

Caso não encontre nenhum projetor, tente um outro método de busca.

Tema principal: Seleção do método de procura do projetor

Conceitos relacionados

Métodos de pesquisa

Tarefas relacionadas

Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor

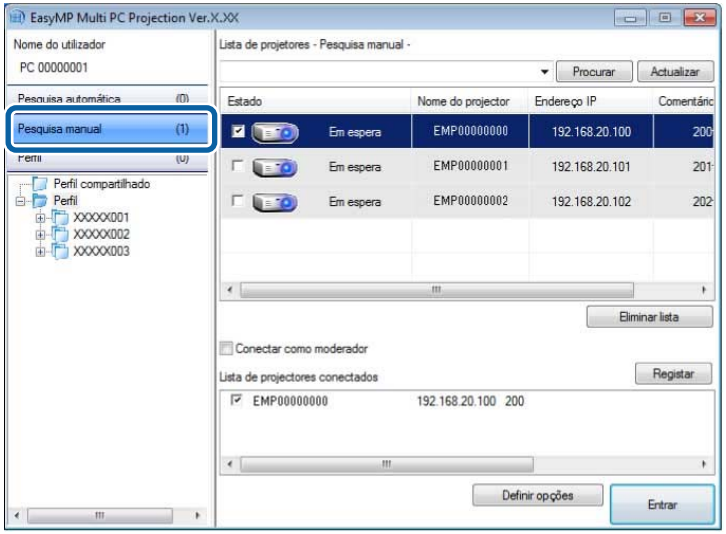
Temas relacionados

Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

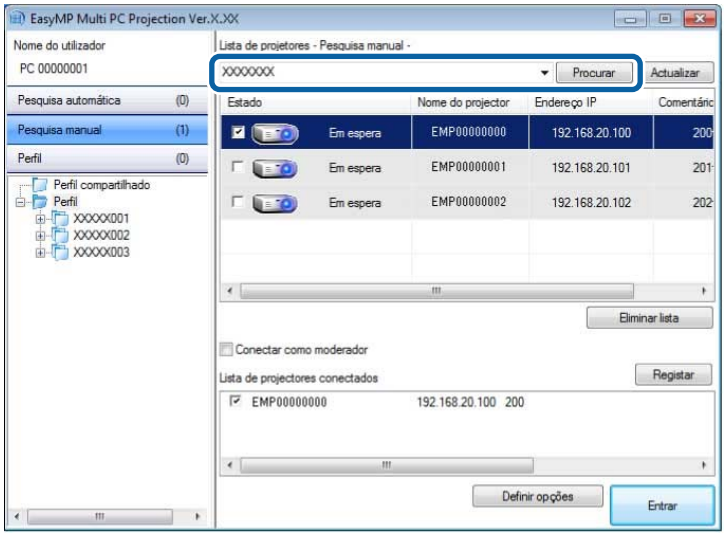
Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor

Caso o projetor ao qual deseja se conectar não seja encontrado automaticamente, é possível procurar pelo projetor especificando um endereço IP ou o nome do projetor.

1. Clique em **Pesquisa manual** na tela de busca:



2. Digite o endereço IP ou o nome do projetor ao qual deseja se conectar e depois clique em **Procurar**.



Os resultados da busca são exibidos.

Tema principal: Seleção do método de procura do projetor

Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

É possível salvar informações do projetor em rede como um perfil e procurar pelo mesmo projetor usando o perfil ao invés de especificar os detalhes do projetor cada vez que fizer uma pesquisa.

Perfis para busca

Realização de uma busca por perfil

Registro de perfil

Exportação de um perfil

Importação de um perfil

Compartilhamento de um perfil em rede

Tema principal: Seleção do método de procura do projetor

Perfis para busca

As informações de um projetor de rede podem ser salvas como um perfil. Um perfil é um arquivo que contém todas as informações do projetor, como o nome e endereço de IP. Ao usar um perfil, poderá facilmente procurar por projetores salvos ao invés de ter que fornecer os detalhes do projetor.

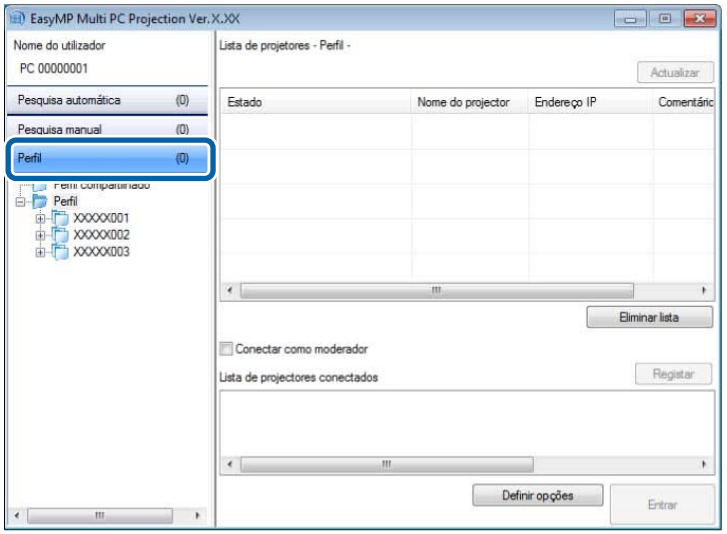
Você pode exportar o perfil registrado para criar um backup e depois importá-lo localmente para poder procurar com facilidade por projetores em outro computador. Você também pode compartilhar em rede o perfil exportado, permitindo que outros usuários possam procurar por projetores com facilidade.

Tema principal: Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

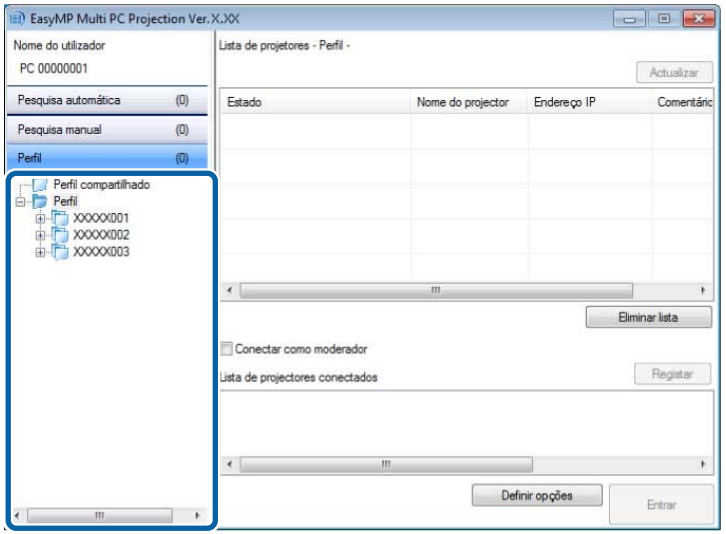
Realização de uma busca por perfil

É possível especificar o perfil para procurar por um projetor salvo ao invés de ter que fornecer detalhes do projetor cada vez que fizer uma pesquisa.

1. Clique em **Perfil** na tela de busca.



2. Na lista, clique duas vezes na pasta ou no ícone do perfil que deseja usar



Os resultados da pesquisa são exibidos.

Tema principal: Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Tarefas relacionadas

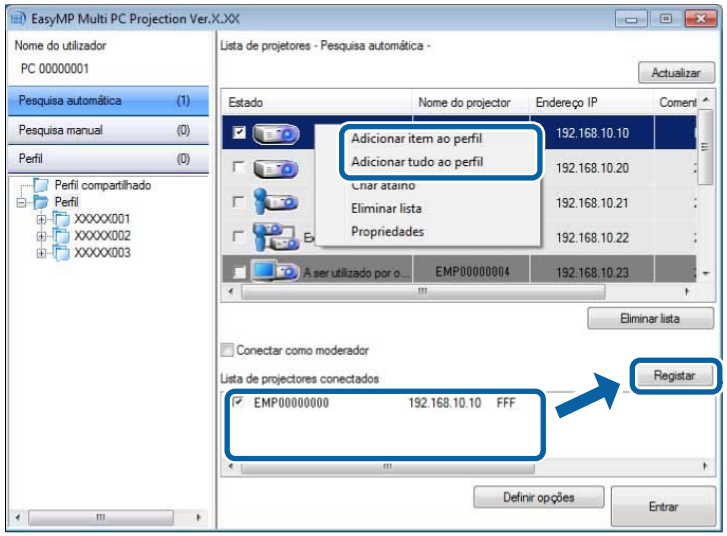
Registro de perfil

Registro de perfil

Após procurar por um projetor, é possível salvar os detalhes do projetor como um perfil usando um nome fácil de se lembrar que possa ser facilmente encontrado posteriormente.

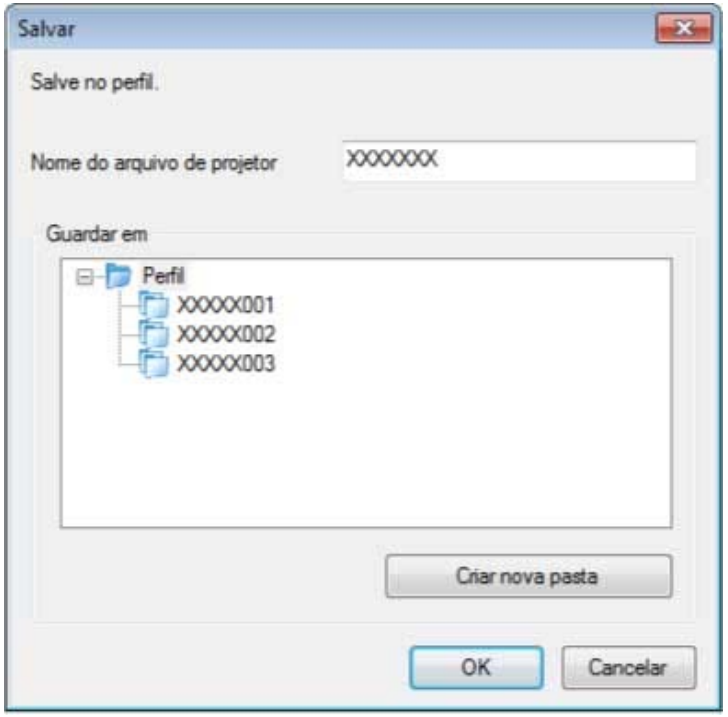
Observação: Você não pode registrar um perfil na pasta **Perfil compartilhado** na tela de busca.

1. Quando os projetores estiverem exibidos na tela de busca, execute uma das operações a seguir.
   - Registre os projetores exibidos na **Lista de projetores conectados**: clique em **Registar**.
   - Registre um projetor específico: clique com o botão direito do mouse no projetor que deseja registrar na **Lista de projetores** e depois clique em **Adicionar item ao perfil**.
   - Registre todos os projetores encontrados na busca: clique com o botão direito do mouse em um dos projetores na **Lista de projetores** e depois clique em **Adicionar tudo ao perfil**.



A tela **Salvar** é exibida.

2. Digite o **Nome do arquivo de projetor** e selecione a pasta onde deseja salvar o perfil, depois clique em **OK**.



O perfil é registrado e a informação do projetor é salva no perfil.

Observação:

- A estrutura da pasta pode ter seis níveis de pasta.
- Clique em **Criar nova pasta**, se quiser criar uma nova pasta.
- Para registrar um projetor específico, você pode arrastar e soltar o projetor da **Lista de projetores** para a pasta sob **Perfil**.
- É possível arrastar e soltar perfis e arquivos para modificar a estrutura da pasta.

Tema principal: Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Exportação de um perfil

Você pode exportar um perfil e compartilhá-lo com outros usuário permitindo que procurem facilmente por projetores e entrem em uma reunião.

Observação: Você não pode exportar perfis na pasta **Perfil compartilhado** na tela de busca.

1. Na tela de busca, clique com o botão direito do mouse na pasta contendo o perfil que deseja compartilhar em **Perfil** e depois clique em **Exportar**.

   A tela **Salvar como** é exibida.
2. Selecione onde deseja salvar o perfil (.mplist) e depois clique em **Salvar**.

O perfil é exportado.

Tema principal: Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Tarefas relacionadas

Registro de perfil

Importação de um perfil

Compartilhamento de um perfil em rede

Importação de um perfil

Você pode importar localmente um perfil exportado e usá-lo para procurar facilmente por projetores e entrar em uma reunião.

Observação:

- Você também pode importar um perfil (.plist) exportado usando o EasyMP Network Projection. No entanto, não é possível importar um perfil no qual os projetores são conectados usando o modo de **Ligação Rápida**.
- Você não pode importar perfis da pasta **Perfil compartilhado** na tela de busca.

1. Na tela de busca, clique com o botão direito do mouse na pasta para a qual deseja importar o perfil em **Perfil** e depois clique em **Importar**.

   A tela **Abrir** é exibida.
2. Selecione o perfil (.mplist) e depois clique em **Abrir**.

O perfil é importado localmente.

Tema principal: Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Tarefas relacionadas

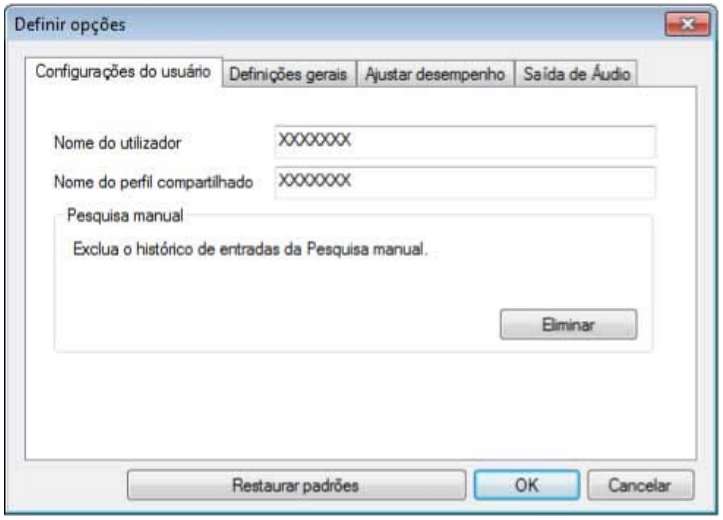
Exportação de um perfil

Compartilhamento de um perfil em rede

Você pode compartilhar um perfil exportado com outros usuários em rede para que qualquer informação modificada do projetor seja facilmente atualizada. O perfil exportado é lido e atualizado automaticamente quando o EasyMP Multi PC Projection é iniciado.

1. Coloque o perfil (.mplist) em um local de rede compartilhada, como em um servidor.
2. Clique em **Definir opções** na tela de busca.

   A tela **Definir opções** é exibida.
3. Clique na guia **Configurações do usuário**.
4. Digite o local de rede ou URL para o perfil compartilhado (incluindo o nome do perfil) em **Nome do perfil compartilhado**.
   - Para um arquivo no servidor (Windows somente): \\xxxxx\xxxxx.mplist
   - Para um servidor da web: http://xxxxx/xxxxx.mplist



5. Clique em **OK**.

O perfil compartilhado está pronto e a tela **Definir opções** se fecha.

Observação: O perfil compartilhado é designado somente para leitura (read only) e não pode ser editado no EasyMP Multi PC Projection.

Tema principal: Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Tarefas relacionadas

Exportação de um perfil

Controle do visor projetado

Siga estas instruções para usar a barra de ferramentas e a tela de controle da projeção para controlar a tela projetada.

Tipos de tela para controle de projeção

Operação do estado da exibição projetada

Mudança do número de painéis projetados

Mudança de apresentador

Mudança da posição de projeção

Tema principal: Conexão do projetor e projeção de imagens

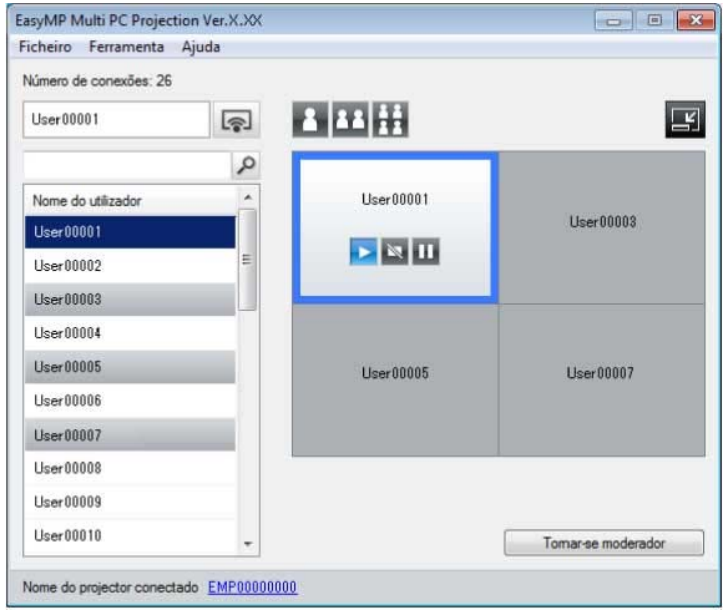
Tipos de tela para controle de projeção

Você pode escolher o tipo de tela usada para controlar imagens projetadas que seja adequada a sua situação. Você pode mudar o tipo de tela clicando no botão na barra de tarefas ou no botão na tela de controle da projeção.

Observação:

- A barra de tarefas exibida e a tela de controle da projeção variam dependendo do método de conexão e da versão deste software.
- A tela de controle de projeção pode não estar disponível em todas as versões deste software.
- Use a barra de tarefas para exibir uma imagem de tela larga da exibição projetada e executar operações na imagem projetada.

- Use a tela de controle da projeção para mudar o número de painéis projetados, apresentadores ou a posição de projeção.



Tema principal: Controle do visor projetado

Referências relacionadas

Barra de ferramentas

Tela de controle da projeção

Operação do estado da exibição projetada

Você pode controlar a exibição projetada enquanto projeta a tela do seu computador iniciando, parando ou pausando a imagem projetada.

Execute uma das seguinte operações na barra de tarefas ou na tela de controle da projeção.

- **Mostrar**: clique no botão .

  A tela do computador é projetada como está.

- **Parar**: clique no botão .

A imagem projetada para. Uma tela preta é projetada enquanto estiver parado.

- **Pausa**: clique no botão .

  A imagem projetada pausa. A imagem pausada é projetada, mesmo se fizer modificações na tela do computador.

Observação:

- Esses botões não estão disponíveis para participantes quando estiver usando a função de moderador.
- O moderador também pode controlar a projeção de outros usuários através da tela de controle da projeção quando estiver usando a função de moderador.

Tema principal: Controle do visor projetado

Referências relacionadas

Tela de controle da projeção

Mudança do número de painéis projetados

Você pode dividir a projeção em um número máximo de quatro painéis. Mudando o número de painéis, você pode projetar telas de múltiplos dispositivos ao mesmo tempo ou pode projetar uma tela de computador em modo de tela cheia.

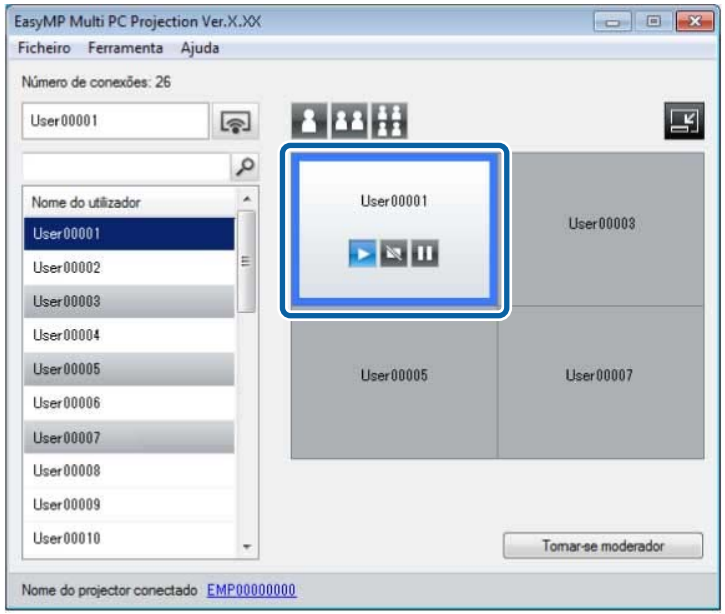
Observação:

- Esta função não está disponível para participantes quando estiver usando a função de moderador.
- Você também pode usar o botão para projetar a tela do seu computador em modo de tela cheia.

1. Clique no botão na barra de ferramentas.

   A tela de controle da projeção é exibida.

2. Clique no painel do usuário a ser projetado na área de projeção.



O painel selecionado é emoldurado em azul.

3. Execute uma das seguintes operações para mudar o número de painéis disponíveis na área de projeção.
   - Projete um painel em modo de tela cheia: clique no botão .
   - Divida a projeção em duas e projete o painel selecionado e o painel adjacente da direita ou da esquerda: clique no botão .
   - Divida a projeção em quatro e projete os quatro painéis: clique no botão .

O número de painéis muda e a cor de fundo para os painéis sendo projetados fica branca.

Observação:

- Você também pode mudar o número de painéis clicando na área de projeção. Clique com o botão direito do mouse no painel e depois selecione o número total de painéis.
- Se não houver um usuário em um painel branco, uma tela em branco é projetada.

- A cor de fundo para painéis não sendo projetados é cinza.

Tema principal: Controle do visor projetado

Referências relacionadas

Tela de controle da projeção

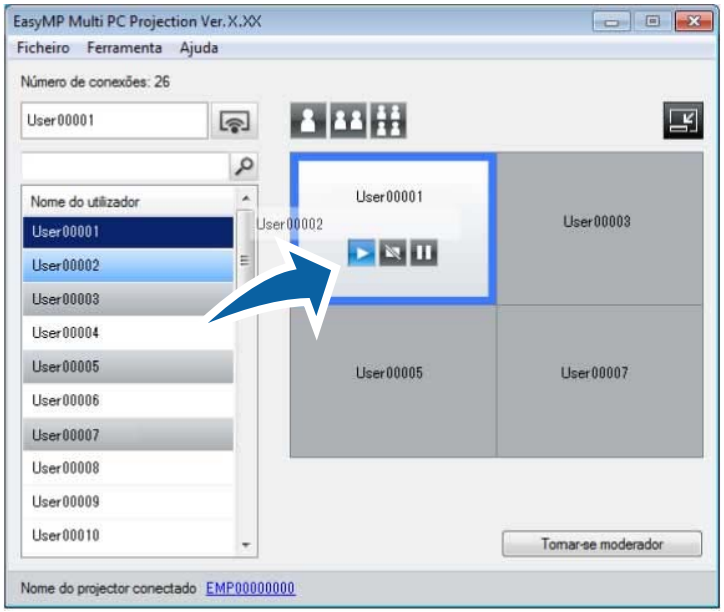
Mudança de apresentador

Você pode mudar o apresentador arrastando e soltando um dos nomes de usuário conectados da lista para um painel da área de projeção.

Observação: Esta função não está disponível para participantes quando estiver usando a função de moderador.

1. Clique no botão na barra de ferramentas.

   A tela de controle da projeção é exibida.
2. Selecione os nomes de usuário na lista de usuário e depois arraste e solte o nome de usuário para um painel branco na área de projeção.



Observação:

- Se você não conseguir encontrar na lista de usuários o usuário que deseja projetar, você pode procurar por ele usando a caixa de busca de usuário.
- Você também pode clicar com o botão direito do mouse em um nome de usuário na lista para selecionar a posição de projeção.
- Se não houver um usuário em um painel branco, uma tela em branco é projetada.

A tela do computador do usuário selecionado é projetada.

3. Para terminar a projeção, arraste e solte o nome do usuário da área de projeção para a lista de usuário.

   Observação: Você também pode encerrar a projeção selecionada clicando com o botão direito do mouse no painel da área de projeção e clicando em **Encerrar projecção**.

A cor de fundo do nome de usuário na lista fica azul enquanto a tela é projetada. A cor de fundo do nome de usuário na lista fica cinza quando um usuário está no painel, mas a tela não está sendo projetada.

Tema principal: Controle do visor projetado

Tarefas relacionadas

Mudança da posição de projeção

Mudança da posição de projeção

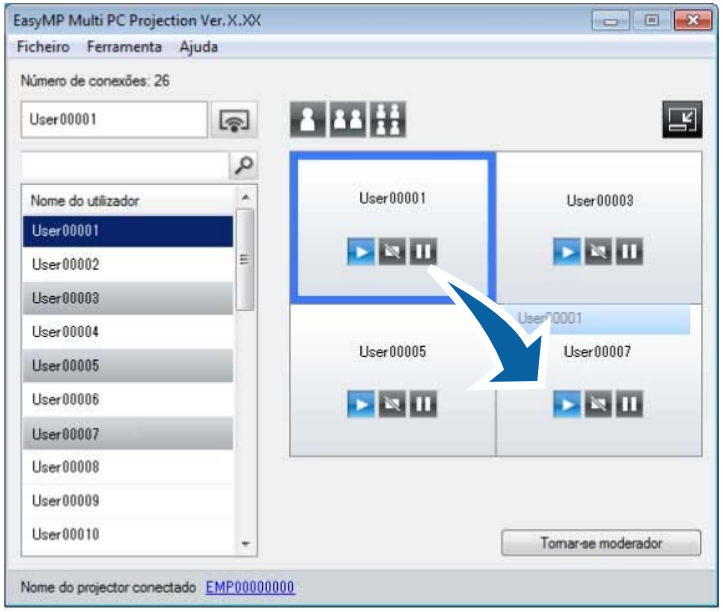
Você pode mudar a posição de projeção arrastando e soltando o nome de usuário de uma posição para outra na área de projeção.

Observação: Esta função não está disponível para participantes quando estiver usando a função de moderador.

1. Clique no botão na barra de ferramentas.

   A tela de controle da projeção é exibida.

2. Selecione o usuário na área de projeção e depois arraste e solte o nome de usuário em outra posição.



A posição de projeção muda.

Observação: Quando o botão ou está selecionado, você pode arrastar e soltar o nome de usuário de um painel cinza para um painel branco para mudar a imagem sendo projetada. Se você arrastar e soltar o nome de usuário de um painel branco para um painel cinza, a imagem para aquele usuário não será projetada.

Tema principal: Controle do visor projetado

Tarefas relacionadas

Mudança do número de painéis projetados

Desconexão

Você pode desconectar um computador ou todos os dispositivos do projetor quando terminar de projetar.

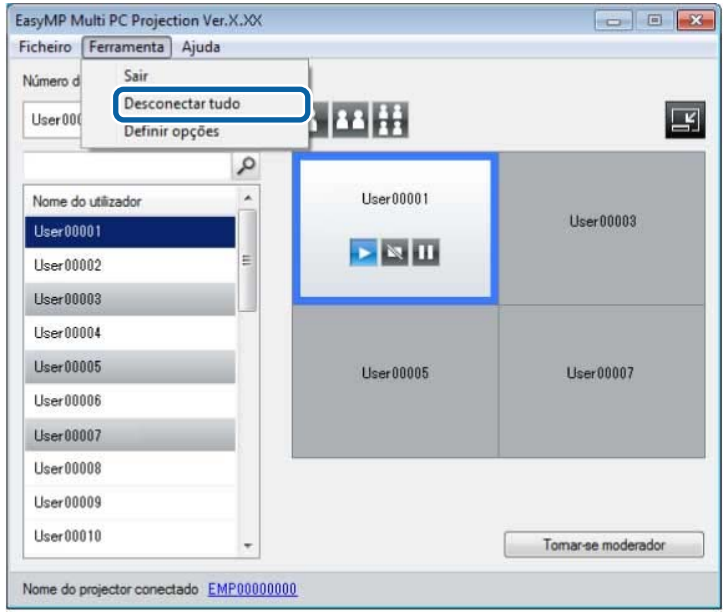
1. Siga um destes procedimentos:
   - Desconecte o seu computador e os projetores: clique no botão **Sair** na barra de tarefas.

     A conexão entre o seu computador e os projetores é encerrada.

     Observação:
     - Quando você é o moderador, o botão **Desconectar tudo** é exibido na barra de tarefas ao invés desse botão.
     - Você também pode fazer a desconexão clicando em **Sair** no menu **Ferramenta** na tela de controle da projeção.
     - O moderador pode desconectar outros participantes se clicar com o botão direito do mouse em um usuário selecionado na lista de usuários e depois clicar em **Sair** na tela de controle de projeção quando usar a função de moderador.
     - Quando o moderador deixa a reunião, a função de moderador é desativada.

   - Desconecte todos os dispositivos dos projetores: clique no botão na barra de tarefas e depois clique em **Desconectar tudo** no menu **Ferramenta** na tela de controle da projeção.

     A conexão entre todos os dispositivos e projetores participando da reunião é encerrada.



Observação: Esta função não está disponível para participantes quando estiver usando a função de moderador.

A tela de confirmação é exibida.

2. Clique em **OK**.

Você retorna à tela de busca.

Tema principal: Conexão do projetor e projeção de imagens

Utilização de funções adicionais

Siga estas instruções para usar funções adicionais do EasyMP Multi PC Projection que podem ser úteis durante uma reunião.

Procura por projetores em rede usando um atalho
Conexão a múltiplos projetores
Reprodução de áudio através do projetor
Projeção da sua tela
Mudança de moderador
Esconder a tela de controle da projeção

Temas relacionados

Métodos de conexão
Seleção do método de procura do projetor

Procura por projetores em rede usando um atalho

Você pode salvar a informação do projetor de rede como um atalho e depois clicar nele duas vezes para iniciar o EasyMP Multi PC Projection. Isso permite que procure com facilidade pelos mesmos projetores ao invés de ter que especificar detalhes do projetor cada vez que fizer uma busca.

Criação de um atalho

Tema principal: Utilização de funções adicionais

Criação de um atalho

Após procurar por um projetor, você pode salvar os detalhes do projetor como um atalho para que possa ser usado posteriormente. Um atalho contém todas as informações do projetor, como o nome e endereço de IP. Ao criar um atalho da pasta, a informação para múltiplos projetores contida na pasta é salva.

1. Na tela de busca, clique com o botão direito do mouse no projetor ou na pasta no **Perfil** ou na **Lista de projetores** e depois clique em **Criar atalho**.

   A tela **Salvar como** é exibida.

2. Selecione onde deseja salvar o atalho (.pme) e depois clique em **Salvar**.

O atalho é criado e a informação do projetor é salva no atalho.

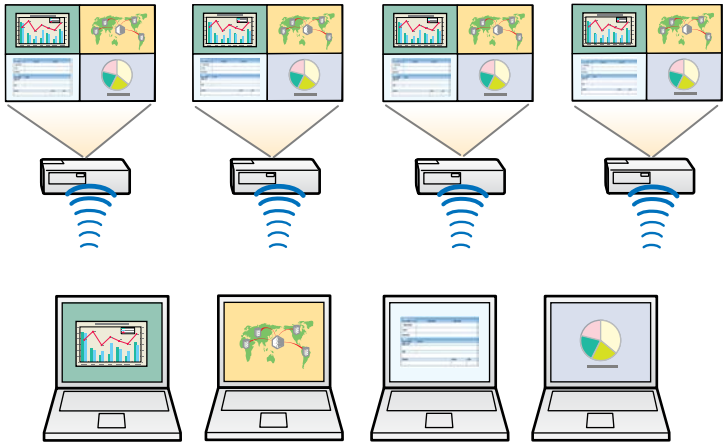
Observação:

- Você pode iniciar o EasyMP Multi PC Projection clicando duas vezes no arquivo de atalho (.pme). Os projetores salvos são procurados automaticamente e os resultados são exibidos na tela de busca.
- Você também pode selecionar o projetor ou a pasta em **Perfil** ou na **Lista de projetores** e depois arrastar e soltá-lo para o local onde deseja criar o atalho.

Tema principal: Procura por projetores em rede usando um atalho

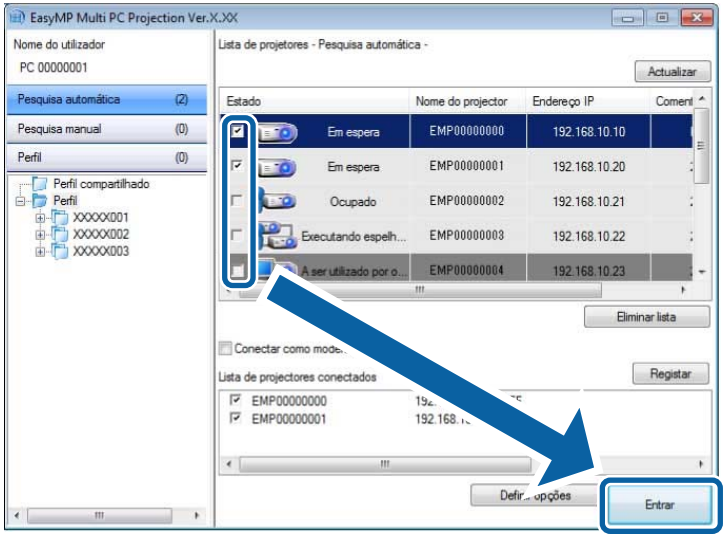
Conexão a múltiplos projetores

A conexão a múltiplos projetores e a projeção da mesma imagem é conhecida como espelhamento. Você pode criar espelhamentos usando até quatro projetores.



Observação: Não é possível criar espelhamentos usando projetores que não sejam compatíveis com o EasyMP Multi PC Projection.

Na tela de busca, selecione até quatro projetores aos quais deseja se conectar e depois clique em **Entrar**.



Um grupo de espelhamento de projetores é formado e a mesma imagem é projetada de múltiplos projetores.

Observação:

- Quando você seleciona um projetor de um grupo de espelhamento, todos os projetores naquele grupo são selecionados.
- Quando outros usuários já estão conectados ao projetor em um grupo de espelhamento, você só pode selecionar outro projetor do mesmo grupo de espelhamento. Não é possível selecionar um projetor que não esteja em um grupo de espelhamento.

Tema principal: Utilização de funções adicionais

Reprodução de áudio através do projetor

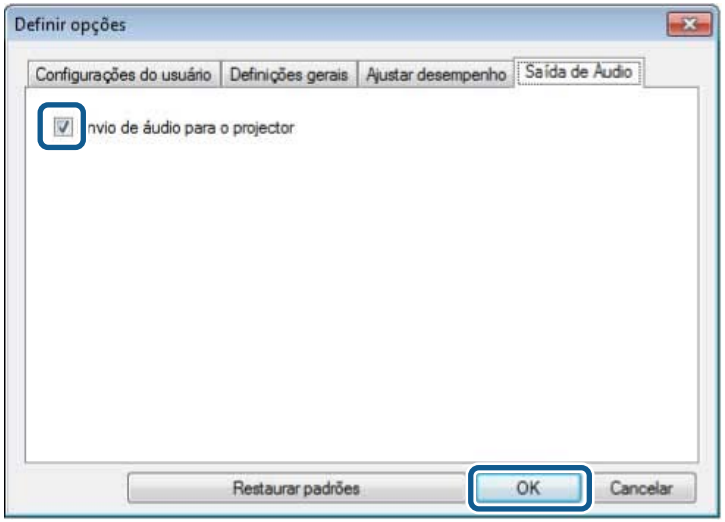
Você pode reproduzir áudio através do projetor somente quando um computador estiver conectado ao projetor e estiver projetando em modo de tela cheia.

1. Clique em **Definir opções** na tela de busca.

   A tela **Definir opções** é exibida.

2. Clique na guia **Saída de Áudio**.

3. Selecione **Envio de áudio para o projector** e depois clique em **OK**.



A tela **Definir opções** se fecha.

Tema principal: Utilização de funções adicionais

Tarefas relacionadas

Projeção da sua tela

Projeção da sua tela

Você pode projetar a tela do computador em modo de tela cheia sem projetar telas de outros usuários.

1. Na tela de busca, selecione o projetor ao qual deseja se conectar e depois clique em **Entrar**.

   A barra de tarefas é exibida.

2. Clique no botão .

   Observação:

   - Você também pode usar o botão na tela de controle da projeção.
   - Este botão não está disponível para participantes quando estiver usando a função de moderador.

A tela do seu computador é projetada em modo de tela cheia.

Tema principal: Utilização de funções adicionais

Mudança de moderador

Enquanto estiver usando a função de moderador, você pode mudar o moderador quando outro usuário precisar controlar a tela projetada.

Observação: A função de moderador pode não estar disponível em todas as versões deste software.

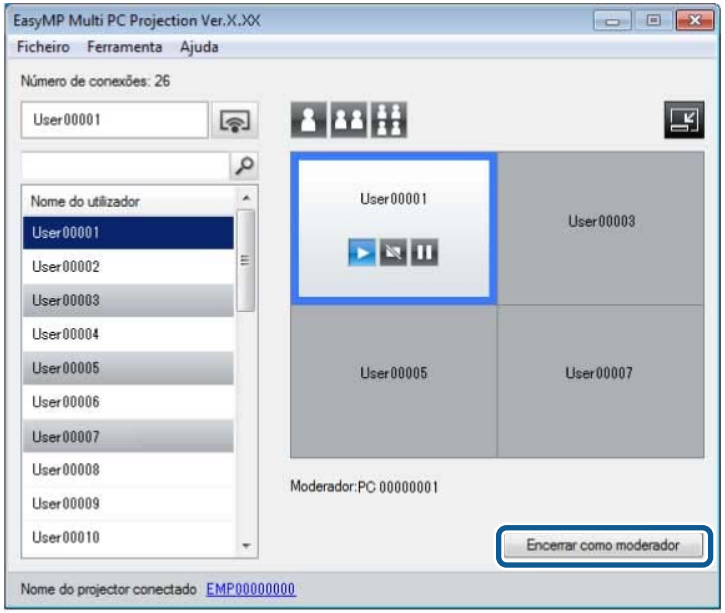
1. Na tela de busca, selecione o projetor ao qual deseja se conectar, selecione **Conectar como moderador** e depois clique em **Entrar**.

   A função de moderador é ativada e a barra de tarefas é exibida.

2. Clique no botão na barra de ferramentas.

   A tela de controle da projeção é exibida.

3. Clique no botão **Encerrar como moderador** no computador do moderador.

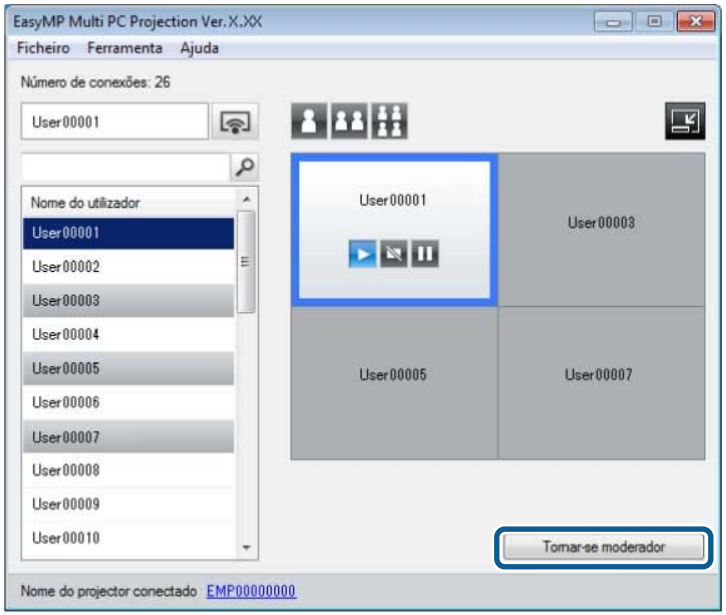


A tela de confirmação é exibida.

4. Clique em **OK**.

   A função de moderador é desativada.

5. Clique no botão **Tornar-se moderador** na tela de controle da projeção no computador de outro usuário.



   A tela de confirmação é exibida.

6. Clique em **OK**.

A função de moderador volta a ser ativada e o novo moderador pode controlar a exibição projetada.

Tema principal: Utilização de funções adicionais

Conceitos relacionados

Métodos de conexão para vários estilos de reuniões

Esconder a tela de controle da projeção

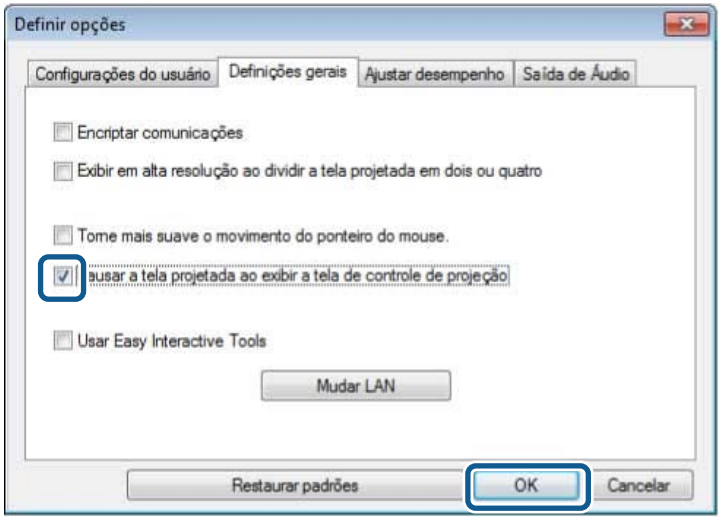
Você pode esconder a tela de controle da projeção de outros usuário enquanto estiver projetando a tela do seu computador. Isso permite que mude as configurações necessárias sem projetar a operação. A imagem atualmente projetada é pausada automaticamente quando você muda a barra de tarefas para a

tela de controle da projeção. A tela do seu computador é projetada novamente quando você retorna à barra de tarefas.

Observação: Esta função está disponível somente para o moderador usando a função de moderador.

1. Clique em **Definir opções** na tela de busca.

   A tela **Definir opções** é exibida.
2. Clique na guia **Definições gerais**.
3. Selecione **Pausar a tela projetada ao exibir a tela de controle de projeção** e depois selecione **OK**.



A tela **Definir opções** se fecha. A operação na tela de controle da projeção não será projetada a próxima vez que usá-la.

Tema principal: Utilização de funções adicionais

Solução de problemas

Consulte as seções seguintes para soluções de problemas que pode encontrar ao usar o EasyMP Multi PC Projection.

Solução para problemas de rede
Soluções de problemas durante a projeção
Lista de mensagens de erro
Lista de ID de evento

Solução para problemas de rede

Tente estas soluções conforme o seu ambiente de rede.

Soluções para quando não é possível conectar projetores (sem fios)
Soluções para quando não é possível conectar projetores (com fios)

Tema principal: Solução de problemas

Soluções para quando não é possível conectar projetores (sem fios)

Quando não for possível conectar o computador e o projetor através de uma rede sem fios, tente as soluções a seguir. Caso não seja possível resolver o problema, entre em contato com o seu administrador de rede.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a conexão da rede ou para o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projetor estão localizados.
  - Conecte firmemente ao projetor a unidade LAN sem fio especificada.
  - Verifique se não há obstáculos entre o ponto de acesso e o computador ou o projetor e mude suas posições para melhorar a comunicação. Algumas vezes, ambientes internos impedem que o projetor seja encontrado em uma pesquisa.
  - Defina a sensibilidade da rádio frequência para os dispositivos de rede para o máximo.
  - Defina corretamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o ponto de acesso.
  - Certifique-se de que a LAN sem fios conforma-se com 802.11a, 802.11b, 802.11g ou 802.11n. A LAN sem fios não é compatível com outros padrões como 802.11.
- Verifique as configurações de rede do projetor.
  - Defina a configuração **Modo de ligação** como **Avançado**.

Vá até **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede sem fios** > **Modo de ligação**.

- Configure o computador, ponto de acesso e projetor no mesmo SSID.

  Vá até **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede sem fios** > **SSID**.

- Configure a opção **DHCP** como **Desactivado**. Quando o **DHCP** estiver na posição **Activado**, o status de LAN em espera pode levar algum tempo, caso um servidor DHCP disponível não seja encontrado.

  Vá até **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede sem fios** > **DHCP** ou **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede s. fios** > **Configurações IP** > **DHCP**.

- Digite corretamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projetor.
- Defina a opção **Energia LAN Sem Fio** como **Activado**.

  Vá até **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede s. fios** > **Energia LAN Sem Fio**.

- Configure o sistema LAN sem fio de forma que obedeça aos padrões compatíveis com o ponto de acesso.

  Vá até **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede s. fios** > **Sistema LAN sem fios** ou **Sist. LAN sem fio**.

- Ao ativar a configuração de segurança, defina a mesma palavra-chave para o ponto de acesso, o computador e o projetor.
- Feche as configurações de rede do projetor e retorne à tela de LAN em espera.

- Verifique as configurações de rede do computador.
  - Caso o adaptador LAN sem fio não esteja instalado no seu computador, instale um cartão LAN sem fio no seu computador.
  - Ative a configuração LAN sem fio ou AirPort no seu computador.
  - Conecte-se ao ponto de acesso ao qual o projetor está conectado.
  - Desative o firewall. Caso não deseje desativá-lo, registre o firewall como uma exceção. Faça a configuração necessária para abrir as portas. As portas utilizadas por este programa são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as configurações do ponto de acesso.
  - Configure as autorizações de conexão no ponto de acesso para permitir que os projetores conectem caso qualquer função que bloqueie conexões, como restrições de endereço MAC ou restrições de portas, sejam configuradas para o ponto de acesso.

- Verifique as configurações do programa.
  - Selecione o adaptador de rede que está utilizando em **Mudar LAN** na tela **Definir opções**. Caso o computador tenha diversos ambientes LAN, uma conexão só será possível se o adaptador de rede for selecionado corretamente.
  - Não é possível usar o projetor ao qual deseja se conectar usando **Pesquisa automática**, selecione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
  - Certifique-se de que o projetor suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection sendo usada. Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD do software EPSON Projector fornecido com o projetor.
  - Instale a versão mais atual do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores. O número máximo de conexões de computador e a disponibilidade da função de moderador variam dependendo do modelo do projetor, não importando qual versão do EasyMP Multi PC Projection está usando.
  - Quando outro usuário já está conectado, você só pode se conectar aos projetores no mesmo grupo de espelhamento selecionado pelo outro usuário. Selecione um projetor do mesmo grupo de espelhamento do usuário já conectado ou selecione um projetor em modo de espera.

Tema principal: Solução para problemas de rede

Referências relacionadas

Definir opções - Definições gerais

Tarefas relacionadas

Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor

Soluções para quando não é possível conectar projetores (com fios)

Quando não for possível conectar o computador e o projetor através de uma rede com fio, tente as soluções a seguir. Caso não seja possível resolver o problema, entre em contato com o seu administrador de rede.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a conexão da rede ou para o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projetor estão localizados.
  - Conecte o cabo de rede firmemente.

    Observação:

    - Utilize um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN disponível comercialmente.
    - Para evitar mau funcionamento, use um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

- Verifique as configurações de rede do projetor.
  - Configure a opção **DHCP** como **Desactivado**. Quando o **DHCP** estiver na posição **Activado**, pode levar algum tempo para entrar em modo de espera em rede caso um servidor DHCP disponível não seja encontrado.

    Vá até **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede com fios** > **DHCP** ou **Rede** > **Para Configuração de Rede** > **Rede com fio** > **Configurações IP** > **DHCP**.
  - Digite corretamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projetor.
  - Feche as configurações de rede do projetor e retorne à tela de LAN em espera.
- Verifique as configurações de rede do computador.
  - Ative as configurações de LAN no seu computador.

    Windows XP: verifique **Painel de controle** > **Sistema** > **Hardware** > **Gerenciador de dispositivos**.

    Windows Vista, **Windows 7** e **Windows 8**: verifique **Painel de controle** > **Sistema e Manutenção** ou **Sistema e Segurança** > **Gerenciador de dispositivos**.
  - Desative o firewall. Caso não deseje desativá-lo, registre o firewall como uma exceção. Faça a configuração necessária para abrir as portas. As portas utilizadas por este programa são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as configurações do programa.
  - Selecione o adaptador de rede que está utilizando em **Mudar LAN** na tela **Definir opções**. Caso o computador tenha diversos ambientes LAN, uma conexão só será possível se o adaptador de rede for selecionado corretamente.
  - Não é possível usar o projetor ao qual deseja se conectar usando **Pesquisa automática**, selecione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
  - Certifique-se de que o projetor suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection sendo usada. Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD do software EPSON Projector fornecido com o projetor.
  - Instale a versão mais atual do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores. O número máximo de conexões de computador e a disponibilidade da função de moderador variam dependendo do modelo do projetor, não importando qual versão do EasyMP Multi PC Projection está usando.
  - Quando outro usuário já está conectado, você só pode se conectar aos projetores no mesmo grupo de espelhamento selecionado pelo outro usuário. Selecione um projetor do mesmo grupo de espelhamento do usuário já conectado ou selecione um projetor em modo de espera.

Tema principal: Solução para problemas de rede

Referências relacionadas

Definir opções - Definições gerais

Tarefas relacionadas

Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor

Soluções de problemas durante a projeção

Tente estas soluções conforme a sua situação.

Soluções para quando a tela do computador não for exibida corretamente

Soluções para quando a tela não for projetada corretamente

Soluções para quando o áudio não for reproduzido corretamente

Tema principal: Solução de problemas

Soluções para quando a tela do computador não for exibida corretamente

Caso tenha algum problema com a tela do computador, tente as seguintes soluções:

- Caso inicie o EasyMP Multi PC Projection enquanto o PowerPoint estiver sendo executado, a apresentação pode não ser executada. Certifique-se de que o PowerPoint esteja fechado e só então inicie o EasyMP Multi PC Projection e uma apresentação.

Tema principal: Soluções de problemas durante a projeção

Soluções para quando a tela não for projetada corretamente

Se a tela não estiver sendo projetada ou se tiver problemas com as imagens projetadas, tente as seguintes soluções:

- Caso esteja usando um programa do Microsoft Office, pare de movimentar o ponteiro do mouse. Se movimentar o ponteiro do mouse continuamente, a tela poderá não se atualizar rapidamente.
- Caso o ponteiro do mouse pisque, tente as seguintes soluções:
  - Selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** na guia **Definições gerais** na tela **Definir opções**.
  - Desmarque**Transferir janela de camada** na guia **Ajustar desempenho** na tela **Definir opções**.
- A tela de execução do Media Player pode não ser projetada dependendo do computador.
- A pré-visualização do protetor de tela pode não ser projetada corretamente dependendo do computador.

- Quando a encriptação WEP estiver ativada, a velocidade da transferência de tela poderá diminuir.
- Em Mac OS X, quando reproduzir filmes, inicie o EasyMP Multi PC Projection primeiro antes de inciar o playback. Se o EasyMP Multi PC Projection for iniciado durante a exibição de um filme e os números de resolução e cor da tela exibida forem modificados, tente mover, minimizar ou redimensionar a janela de exibição do filme.
- Ao usar um computador que não corresponda aos requisitos do software, as imagens e o áudio para filmes podem parar.
- Quando outro usuário for o moderador, você não pode controlar a sua imagem projetada. Troque de moderador ou projete a tela sem um moderador.

Tema principal: Soluções de problemas durante a projeção

Referências relacionadas

Definir opções - Definições gerais

Definir opções - Ajustar desempenho

Tarefas relacionadas

Mudança de moderador

Soluções para quando o áudio não for reproduzido corretamente

Caso não haja áudio saindo do projetor, tente as seguintes soluções:

- O áudio pode ser transferido para apenas um projetor. Quando diversos projetores estiverem conectados a um computador, desconecte os outros projetores e tente novamente.
- Selecione **Envio de áudio para o projetor** na guia **Saída de Áudio** na tela **Definir opções**.
- Você só pode emitir áudio do computador através do projetor quando projetar uma tela de computador em modo de tela cheia.
- Se o volume do computador estiver configurado para o mínimo enquanto o volume do projetor estiver configurado para o máximo, o som pode ficar misturado. Aumente o volume do computador e abaixe o volume do projetor.

Tema principal: Soluções de problemas durante a projeção

Referências relacionadas

Definir opções - Saída de áudio

Lista de mensagens de erro

Quando um erro ocorre, uma mensagem de erro é exibida na tela do computador. Verifique a mensagem e siga as instruções contidas aqui para eliminar o erro.

Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection
Mensagens de erro ao pesquisar e selecionar projetores.
Mensagens de erro ao projetar
Mensagens de erro ao operar um perfil
Mensagens de erro ao usar a função de moderador

Tema principal: Solução de problemas

Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection

Mensagens de erro	Solução
Esta aplicação já está a ser executada.	O EasyMP Multi PC Projection foi iniciado duas vezes.
Não é possível inciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Feche o Quick Wireless Connection e inicie o EasyMP Multi PC Projection. Para fechar o Quick Wireless Connection, execute o **Remover hardware com segurança** no ícone na barra de tarefas para retirar a chave USB Quick Wireless Connection do seu computador.
Não é possível inciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (USB Display).	Feche o USB Display e inicie o EasyMP Multi PC Projection. Siga um dos seguintes procedimentos para fechar o USB Display: • **Windows**: Desconecte o cabo USB do projetor. • **Mac OS X**: Selecione **Desconectar** no menu do ícone do **USB Display** na barra de menu ou no Dock e retire o cabo USB.
Não é possível inciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Feche o EasyMP Network Projection e inicie o EasyMP Multi PC Projection.
A inicialização EasyMP Multi PC Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Multi PC Projection. Caso a mensagem ainda esteja sendo exibida, desinstale e reinstale o EasyMP Multi PC Projection.

Mensagens de erro	Solução
Não é possível abrir o arquivo de atalho.	O arquivo de atalho pode estar corrompido. Inicie o EasyMP Multi PC Projection e depois tente procurar e conectar-se ao projetor novamente.
Os ficheiros não existem ou são inválidos. Falha ao iniciar a aplicação. Reinstalar a aplicação.	Desinstale e depois reinstale o EasyMP Multi PC Projection.
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	Verifique os seguintes itens: • Um adaptador de rede está instalado no computador. • O driver para o adaptador de rede utilizado está instalado no computador. • O adaptador de rede está ativado. Depois de verificar, reinicie o computador e depois reinicie o EasyMP Multi PC Projection. Caso ainda não consiga conectar, verifique as configurações de rede no computador e as configurações de rede no projetor.
Não é possível iniciar o atalho durante a projeção.	Pare a projeção e depois a inicie a partir do atalho. Você não poderá iniciar a projeção a partir do atalho quando já estiver projetando usando o EasyMP Multi PC Projection.
Não é possível inciar o atalho enquanto a tela de opção é exibida. Feche a tela e tente novamente o atalho.	A tela **Definir opções** é exibida. Feche a janela **Definir opções**.
O show de slide não iniciará até que o PowerPoint seja reiniciado.	Feche o PowerPoint e depois inicie o show de slides novamente.
Não é possível usar com a versão do SO atual. Reinstale o EasyMP Multi PC Projection.	Reinstale o EasyMP Multi PC Projection.

Tema principal: Lista de mensagens de erro

Tarefas relacionadas

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows)
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Mensagens de erro ao pesquisar e selecionar projetores.

Mensagens de erro	Solução
Não é possível participar. O número máximo de participantes foi ultrapassado.	O número máximo de dispositivos já está conectado ao projetor. Desconecte usuários e projetores que não estão projetando telas.
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projector.	Verifique a palavra-chave exibida na tela de LAN em espera e digite a palavra-chave do projetor.
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	
O projetor selecionado está espelhando o projetor.	Quando outro usuário já está conectado, você só pode se conectar aos projetores no mesmo grupo de espelhamento selecionado pelo outro usuário. Selecione um projetor do mesmo grupo de espelhamento ou selecione um projetor em modo de espera.
Um ou mais projetores não estão respondendo.	Você não pode se conectar a múltiplos projetores simultaneamente. Verifique as configurações de rede no computador e no projetor.
Ocorreu um erro de rede.	Ligue a rede sem fios do seu computador e tente uma nova busca pelo projetor. Caso ainda não consiga conectar ao projetor, verifique as configurações de rede no computador e no projetor.
Falha na conexão com o projetor.	Verifique se o projetor ao qual deseja se conectar já está conectado ao EasyMP Network Projection. Você não pode se conectar ao projetor que já está conectado usando o EasyMP Network Projection.

Tema principal: Lista de mensagens de erro

Tarefas relacionadas

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)
Obter a última versão do aplicativo
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows)
Instalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Temas relacionados

Cores e resoluções compatíveis

Mensagens de erro ao projetar

Mensagens de erro	Solução
O projetor desligou-se.	Pode ter ocorrido um erro no projetor. Cheque as luzes indicadoras do projetor.
Ocorreu um erro de rede.	Tente conectar novamente. Caso ainda não consiga conectar ao projetor, verifique as configurações de rede no computador e no projetor.

Tema principal: Lista de mensagens de erro

Mensagens de erro ao operar um perfil

Mensagens de erro	Solução
Introduza máx. 32 caracteres.	O texto digitado excede 32 caracteres. Encurte o nome para 32 caracteres ou menos.
Insira o nome da pasta.	Nenhum nome de arquivo foi digitado. Digite um nome de arquivo.
As pastas não devem ser desdobradas em mais de 6 níveis.	A estrutura da pasta tem mais de seis pastas. Crie a nova pasta mais acima na estrutura de pastas.
Já existe uma pasta com o nome de XXX nesta pasta.	Uma pasta com o mesmo nome já existe. Digite um novo nome para a pasta.

Mensagens de erro	Solução
Já existe um arquivo de projector com o nome de XXX nesta pasta.	Um projetor com o mesmo nome já existe. Digite um novo nome para o projetor.
Não é possível importar. O formato não é compatível por este aplicativo.	Verifique o perfil que quer importar. Você não pode importar um perfil para projetores conectados usando o modo de **Ligação Rápida** em EasyMP Network Projection. Além disso, você não pode importar um perfil quando a informação do projetor não foi registrada ou quando o perfil está corrompido.
Não é possível importar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	A estrutura da pasta não pode exceder seis camadas. Importe, mova ou copie para uma pasta mais acima na estrutura da pasta.
Não é possível mover porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	
Não é possível copiar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	
Não abriu o ficheiro.	O perfil pode esta corrompido. Tente importar o perfil novamente.
Não guardou o ficheiro.	Certifique-se de que tem direito de acesso à pasta e depois tente novamente.

Tema principal: Lista de mensagens de erro

Mensagens de erro ao usar a função de moderador

Mensagens de erro	Solução
Não é possível tornar-se moderador.	Você não pode se tornar o moderador quando outro usuário é o moderador. Peça que o moderador saia da função e depois tente novamente.
Falha ao alterar para o modo de moderador.	Certifique-se de que não há outro usuário usando a função de moderador e depois tente novamente.

Mensagens de erro	Solução
A função de moderador não está disponível. Você foi conectado como participante.	O projetor ao qual está se conectando não suporta a função de moderador. Para se tornar um moderador, troque para um projetor que suporte a função de moderador.

Tema principal: Lista de mensagens de erro

Tarefas relacionadas

Mudança de moderador

Lista de ID de evento

Quando um erro de conexão acontece, um número indicando o tipo de erro é exibido conforme a seguir:

ID de evento: 04xx

Verifique os números e aplique as medidas seguintes. Caso não consiga resolver o problema, entre em contato com o administrador de rede ou entre em contato com a Epson conforme descrito no *Manual do usuário* do seu projetor.

ID de evento	Causa	Solução
0432	A inicialização do software da rede falhou.	Reinicie o projetor.
0435		
0434	Comunicação em rede instável.	Verifique o estado da comunicação em rede e reconecte após aguardar alguns instantes.
0481		
0482		
0433	Não é possível executar as imagens transferidas.	Reinicie o software de rede.
0484	A comunicação com o computador foi desconectada.	
04FE	O software de rede encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação em rede. Reinicie o projetor.
04FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor.	Reinicie o projetor.

ID de evento	Causa	Solução
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Configure o computador, ponto de acesso e projetor no mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as configurações de segurança de LAN sem fio estão corretas.
0893	O tipo de criptografia WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desconectada pois o projetor se conectou a um ponto de acesso não autorizado.	Entre em contato com o seu administrador de rede para mais informações.
0898	A obtenção do DHCP não teve sucesso.	Certifique-se de que o servidor DHCP esteja funcionando corretamente e verifique o cabo de LAN para ver se está conectado corretamente. Se não estiver usando DHCP, configure **DHCP** como **Desactivado**.
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o projetor não solucionar o problema, entre em contato com a Epson conforme descrito no *Manual do usuário* do seu projetor.
089A	O tipo de autenticação EAP não é o mesmo.	Verifique se as configurações de segurança de LAN sem fio estão corretas. Também verifique se o certificado está instalado corretamente.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou.	
089C	A autenticação do cliente EAP falhou.	
089D	A troca de chave falhou.	
0B01	O armazenamento interno não pôde ser detectado corretamente.	Execute **Excluir todos os dados internos**. Quando o armazenamento interno for excluído corretamente, ligue o cabo de força do projetor e ligue-o. Caso não seja excluído corretamente, entre em contato com a Epson conforme descrito no *Manual do usuário* do seu projetor. Vá até **Avançado** > **Configurações do quadro branco** > **Armazenamento interno**.

ID de evento	Causa	Solução
0BFF	Um erro ocorreu na função Quadro branco.	Reinicie o projetor.

Tema principal: Solução de problemas

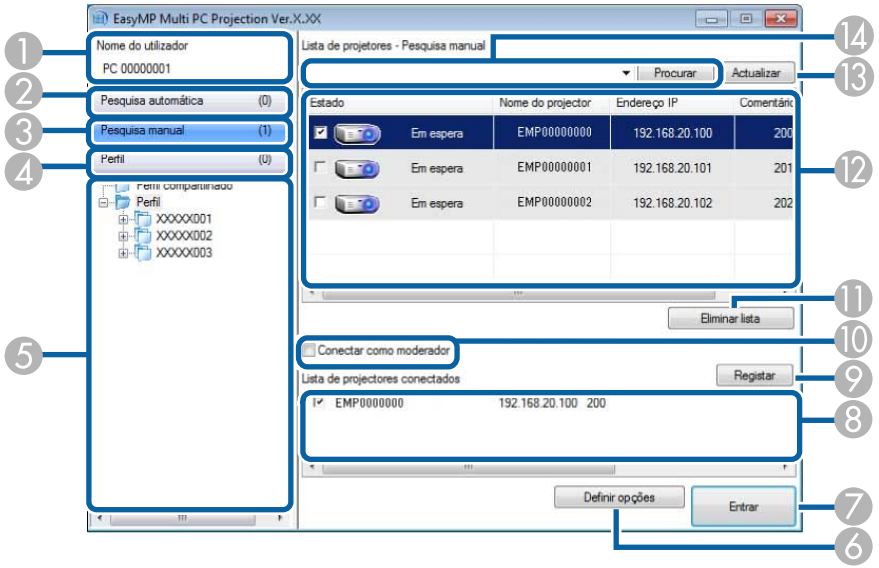
Resumo da tela

Consulte estas seções para mais informações sobre as telas do EasyMP Multi PC Projection.

Tela de busca
Salvar tela
Definir opções
Barra de ferramentas
Tela de controle da projeção

Tela de busca

Quando inicia o EasyMP Multi PC Projection, a tela de busca é exibida.



1	**Nome do utilizador**	Exibe o nome de usuário da lista de usuário na tela de controle da projeção. Você pode editar o nome de usuário na guia **Configurações de usuário** na tela **Definir opção**.
2	**Pesquisa automática**	Procura por projetores na rede aos quais o computador está conectado.

3	**Pesquisa manual**	Procura por projetores na rede especificando o endereço IP ou o nome do projetor.	
4	**Perfil**	Procura por projetores na rede usando a informação do projetor salva anteriormente.	
5	Lista de **Perfil**	Exibe os perfis registrados (informação do projetor). Quando você clica duas vezes no perfil, os projetores registrados no perfil são procurados na rede.	
6	**Definir opções**	Exibe a tela **Definir opções**.	
7	**Entrar**	Conecta aos projetores selecionados.	
8	**Lista de projetores conectados**	Exibe informação sobre os projetores selecionados na **Lista de projetores**. Mesmo se o método de busca tiver mudado, o conteúdo na **Lista de projectores conectados** permanece o mesmo.	
9	**Registar**	Registra os projetores da **Lista de projectores conectados** a um perfil.	
10	**Conectar como moderador**	Conecta aos projetores selecionados como moderador (somente em modelos suportados). A função de moderador pode não estar disponível em todas as versões deste software.	
11	**Eliminar lista**	Elimina a informação exibida na **Lista de projetores** e na **Lista de projectores conectados**.	
12	**Lista de projetores**	Exibe a lista de projetores encontrados na rede. Você pode, então, selecionar projetores aos quais se conectar. Os resultados para cada método de busca (**Pesquisa automática**, **Pesquisa manual** e **Perfil**) são exibidos em listas separadas.	
		Estado	Veja a descrição dos ícones de estado do projetor na próxima tabela.
		Nome do projector	Exibe o nome do projetor.
		Endereço IP	Exibe o endereço IP do projetor.
		Comentários	Exibe comentários para o projetor. Você pode editar o comentário se clicar com o botão direito do mouse no perfil e depois clicar em **Propriedades**. É possível digitar até 32 caracteres.

13	**Actualizar**	Atualiza a informação na **Lista de projetores**.
14	Caixa de pesquisa manual	Ao usar **Pesquisa manual**, digite o endereço IP ou o nome do projetor. Clique no botão **Procurar** para procurar por um projetor específico.

Os ícones de estado do projetor na **Lista de projetores** são descritos na tabela a seguir.

Em espera	Disponível. Você pode se conectar ao projetor.
Ocupado	Disponível. Apesar de outros computadores estarem conectados ao projetor, você também pode se conectar ao mesmo tempo.
Executando espelhamento...	Disponível. Você pode se conectar a um grupo de projetores que estão projetando a mesma imagem (espelhamento).
A ser utilizado por outra aplicação	Não disponível. O projetor está exibindo a tela de configuração da rede ou está sendo usado pelo software de outro projetor.
A pesquisar	Não disponível. Uma busca no modo **Pesquisa manual** ou **Perfil**já está sendo usada para procurar pelo projetor.
Não encontrado	Não disponível. O projetor especificado não pode ser encontrado usando a busca **Pesquisa manual** ou **Perfil**.
Projectores incompatíveis	Não disponível. O projetor não é compatível com EasyMP Multi PC Projection.

Tema principal: Resumo da tela

Tarefas relacionadas

Busca automática de projetores em rede

Busca de projetores em rede especificando um endereço IP ou nome do projetor

Temas relacionados

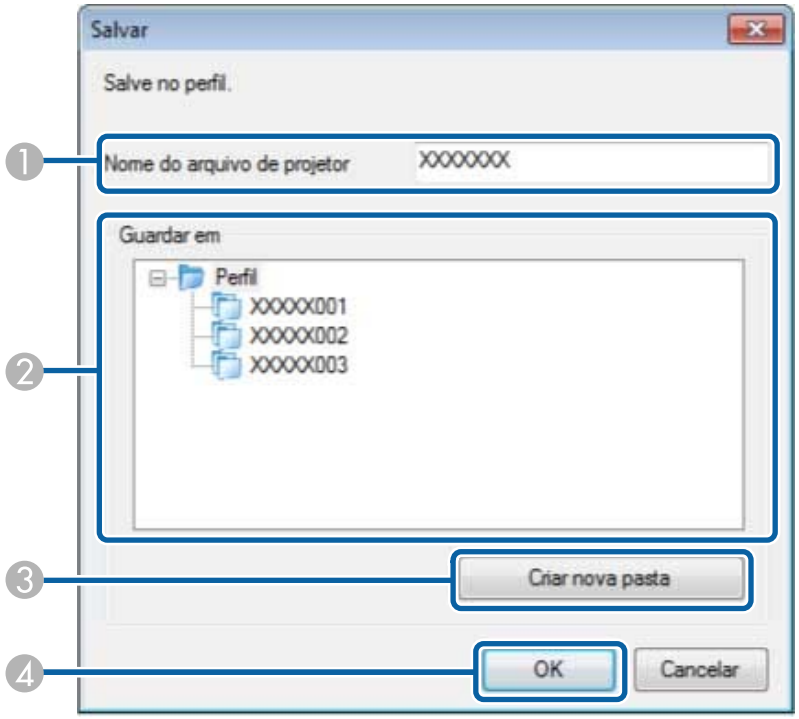
Pesquisa de projetores em rede usando um perfil

Procura por projetores em rede usando um atalho

Definir opções

Salvar tela

Quando você procura por projetores e salva a informação como um perfil na tela de busca, a tela **Salvar** é exibida.



1	**Nome do arquivo de projetor**	Digite o nome do arquivo do projetor.
2	**Guardar em**	Selecione a pasta onde deseja salvar o perfil.
3	**Crie nova pasta**	Cria uma nova pasta.
4	**OK**	Salva a informação do projetor guardada no perfil.

Tema principal: Resumo da tela

Tarefas relacionadas

Registro de perfil

Definir opções

Ao clicar em **Definir opções** na tela de pesquisa e conexão do EasyMP Multi PC Projection, a tela **Definir opções** é exibida.

Observação: Você também pode acessar a opção **Definir opções** no menu **Ferramenta** na tela de controle da projeção. Ao acessar **Definir opções** na tela de controle da projeção, a guia **Definições gerais** não é exibida.

Definir opções - Configurações do usuário

Definir opções - Definições gerais

Definir opções - Ajustar desempenho

Definir opções - Saída de áudio

Tema principal: Resumo da tela

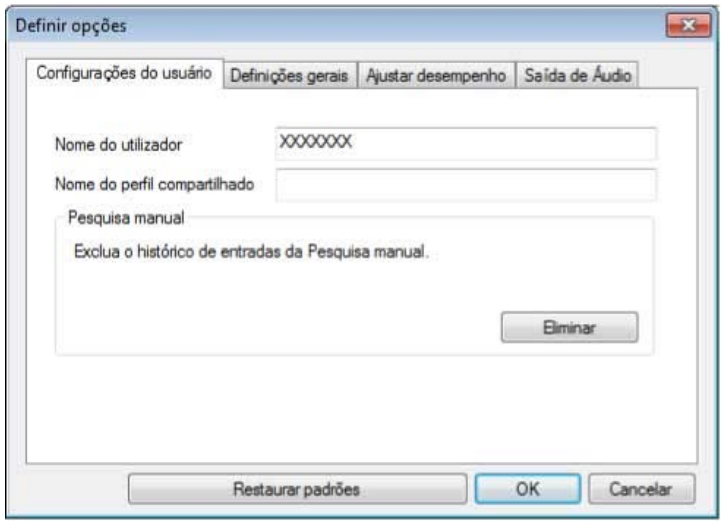
Referências relacionadas

Tela de busca

Barra de ferramentas

Definir opções - Configurações do usuário

Ao clicar na aba **Configurações do usuário** na tela **Definir opções**, a seguinte tela é exibida:



Nome do utilizador	Digite o nome de usuário da lista de usuário na tela de controle da projeção. É possível digitar até 32 caracteres. Esta configuração é sincronizada com a configuração na tela de busca.
Nome do perfil compartilhado	Digite o local de rede ou URL do perfil compartilhado (incluindo o nome do perfil) conforme mostrado abaixo. • Para um arquivo no servidor (Windows somente): \\xxxxx\xxxxx.mplist • Para um servidor da web: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Eliminar	Deleta a história de entrada para a **Pesquisa manual**.
Restaurar padrões	Restabelece todos os valores de ajuste para **Definir opções** às suas definições padrão, com exceção de **Mudar LAN** em **Definições gerais**.

Tema principal: Definir opções

Referências relacionadas

Tela de busca

Tela de controle da projeção

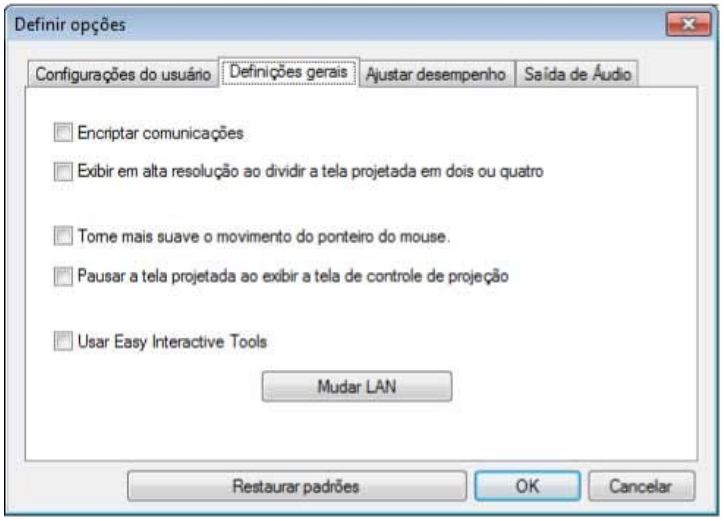
Tarefas relacionadas

Busca automática de projetores em rede

Compartilhamento de um perfil em rede

Definir opções - Definições gerais

Ao clicar na aba **Definições gerais** na tela **Definir opções**, a seguinte tela é exibida:



Encriptar comunicações	Selecione para codificar e transmitir dados. Mesmo se os dados forem interceptados, eles não poderão ser decodificados.
Exibir em alta resolução ao dividir a tela projetada em dois ou quatro.	Disponível apenas em projetores com uma resolução WUXGA (1920x1200). Faça a seleção para exibir todas as telas divididas em alta resolução. Remova esta configuração se a exibição da imagem demorar muito ou for interrompida.

Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse	Windows XP/Windows Vista/Windows 7 apenas Selecione para evitar que o ponteiro do mouse pisque quando a opção **Transferir janela de camada** estiver selecionada em **Ajustar desempenho**. (Se o Windows Aero estiver selecionado como tema no Windows Vista ou Windows 7, essa definição desativa o Windows Aero.)
Pausar a tela projetada ao exibir a tela de controle de projeção	Disponível somente para o moderador usando a função de moderador. Selecione para esconder as operações da tela de controle da projeção de outros usuário enquanto estiver projetando a tela do seu computador.
Usar Easy Interactive Tools	Selecione para usar as ferramentas Easy Interactive Tools com o EasyMP Multi PC Projection. Esta configuração é sincronizada com **Transferir janela de camada** em **Ajustar desempenho**.
Mudar LAN	Windows apenas Use esta opção se for necessário mudar o adaptador de rede usado para fazer uma procura quando um computador tiver diversos adaptadores. Como padrão, todos os adaptadores de rede são usados para fazer uma pesquisa.
Restaurar padrões	Retorna todos os valores para **Definir opções** às suas definições padrão, com exceção de **Mudar LAN** em **Definições gerais**.

Tema principal: Definir opções

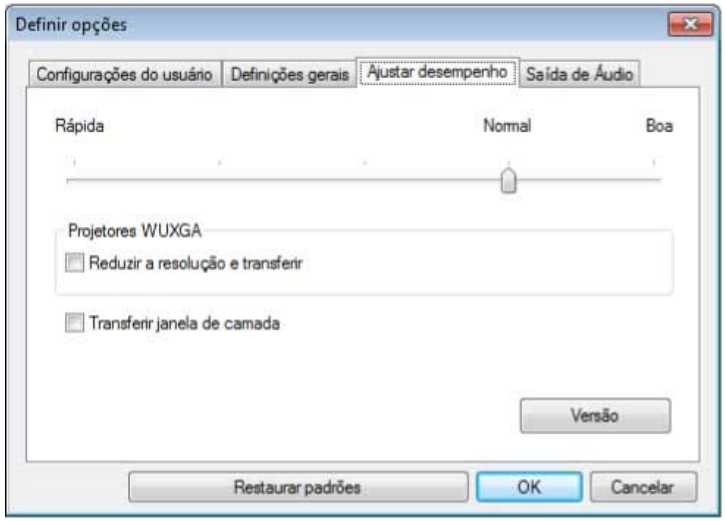
Tarefas relacionadas

Mudança do número de painéis projetados

Esconder a tela de controle da projeção

Definir opções - Ajustar desempenho

Ao clicar na guia **Adjustar desempenho** na tela **Definir opções**, a seguinte tela é exibida.



Barra de ajuste do desempenho	A qualidade do desempenho pode ser definido como **Rápida**, **Normal** e **Boa**. Defina para **Rápida** se as projeções de filme forem interrompidas.
Reduzir a resolução e transferir	Disponível apenas em projetores com uma resolução WUXGA (1920x1200). Selecione para reduzir a tamanho dos dados a serem transferidos para o projetor baixando a resolução. Use esta opção em uma rede lenta ou se demorar para exibir a imagem ou a projeção for interrompida.
Transferir janela de camada	Windows XP e Windows 7 somente (quando **Windows 7 Basic** estiver selecionado como tema) Ao utilizar janela de camada, os conteúdos como mensagens exibidas no computador não são projetadas pelo projetor. Faça esta seleção para projetar conteúdos de uma janela de camada diferente. Caso o ponteiro do mouse pisque na tela, selecione **Tornar mais suave o ponteiro do mouse** em **Definições gerais**.
Versão	Exibe a informação de versão do EasyMP Multi PC Projection.

Restaurar padrões	Retorna todos os valores para **Definir opções** às suas definições padrão, com exceção de **Mudar LAN** em **Definições gerais**.

Tema principal: Definir opções

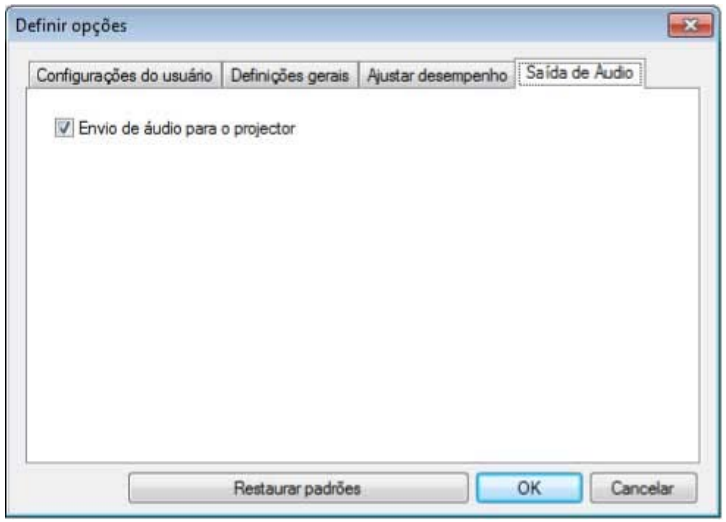
Tarefas relacionadas

Mudança do número de painéis projetados

Projeção da sua tela

Definir opções - Saída de áudio

Ao clicar na aba **Saída de áudio** na tela **Definir opções**, a seguinte tela é exibida:



Envio de áudio para o projector	Selecione para emitir o áudio do computador a partir do projetor. Desmarque a opção para emitir o áudio a partir do computador. **Observação:** Você só pode emitir áudio do computador através do projetor quando projetar uma tela de computador em modo de tela cheia.
Restaurar padrões	Retorna todos os valores para **Definir opções** às suas definições padrão, com exceção de **Mudar LAN** em **Definições gerais**.

Tema principal: Definir opções

Tarefas relacionadas

Reprodução de áudio através do projetor

Barra de ferramentas

Após iniciar o EasyMP Multi PC Projection e estabelecer uma conexão com o projetor, a barra de ferramentas é exibida na tela do computador. Você pode usar essa barra de tarefas para controlar a imagem projetada e para desconectar a conexão de rede.

Ao usar a função de moderador, uma das seguintes barras de tarefas é exibida, dependendo da sua função na sessão.

- Para o moderador

- Para os participantes

Observação: Alguns itens podem não ser exibidos em todas as versões deste software.

Mostrar	Libera a função **Parar** ou **Pausa** e projeta a tela do computador como está.
Parar	Para a projeção enquanto estiver conectado ao projetor. Uma tela preta é projetada enquanto estiver parado.
Pausa	Pausa a projeção enquanto estiver conectado ao projetor.
Projetar minha tela	Projeta a tela do seu computador em modo de tela cheia sem projetar telas de outros usuários.
Sair	Desconecta a conexão entre o seu computador e os projetores.
Desconectar tudo	Desconecta conexão entre todos os dispositivos e projetores participando da reunião.
Alterar para a tela de controle de projeção	Troca para a tela de controle da projeção.

Tema principal: Resumo da tela

Referências relacionadas

Tela de controle da projeção

Tarefas relacionadas

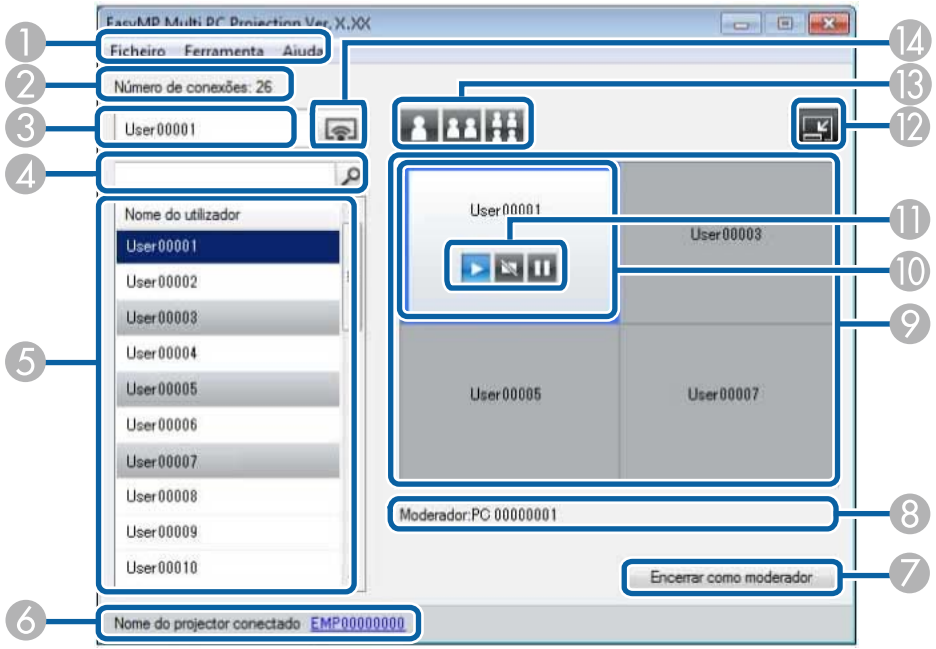
Operação do estado da exibição projetada

Projeção da sua tela

Desconexão

Tela de controle da projeção

Ao clicar no botão na barra de tarefas, a tela de controle da projeção aparece.



Observação: A tela de controle de projeção pode não estar disponível em todas as versões deste software.

1	Menu **Ficheiro**	Clique para selecionar **Sair** para fechar o software.
	Menu **Ferramenta**	Clique para selecionar **Sair** ou **Desconectar tudo**. Clique para selecionar **Definir opções** para exibir a tela **Definir opções**.
	Menu **Ajuda**	Clique para selecionar **Versão**.
2	**Número de conexões**	Exibe o número de usuários conectados ao projetor.

3	Informação de usuário	Exibe o seu nome e estado. Exibido em azul quando a tela do seu computador está sendo projetada. Exibido em cinza quando você está na área de projeção, mas não está projetando.
4	Caixa de busca do usuário	Digite o nome do usuário que deseja encontrar e depois clique no botão . Os resultados da pesquisa são exibidos na lista de usuário. Clique no botão para retornar à lista original de usuários.
5	Lista de usuário	Exibe os nomes de usuários para os computadores conectados aos projetores. Você pode conectar até 50 dispositivos entre computadores rodando o EasyMP Multi PC Projection e smartphones ou tablets que estejam rodando o Epson iProjection. Quando você arrasta e solta um nome de usuário a um painel branco na área de projeção, a tela do computador é projetada. A tela de fundo para usuários que estão projetando atualmente é azul e para usuários que estão na área de projeção, mas não projetando, é cinza. Mesmo se um usuário deixar uma sessão, o nome do usuário permanece na lista de usuários e a cor do texto deles fica cinza. A configuração padrão para o nome de usuário é o nome do computador. Você pode mudar o nome de usuário na guia **Configurações de usuário** na tela **Definir opção** ou na tela de busca.
6	**Nome do projector conectado**	Exibe o nome do projetor ao qual está atualmente conectado. Quando você clica no nome do projetor, o Web Remote é exibido. Em Web Remote, você pode executar operações do projetor na tela do seu computador como quando usa o controle remoto. Consulte o *Manual do usuário* fornecido com o projetor para maiores detalhes sobre o Web Remote.
7	**Encerrar como moderador/Tornar-se moderador**	Clique no botão **Encerrar como moderador** para deixar de ser o moderador ou clique no botão **Tornar-se moderador** para se tornar o moderador. O botão exibido varia dependendo do método de conexão.
8	**Moderador**	Exibe o nome do moderador, quando há um moderador.

<table>
<tr><td>9</td><td>Área de projeção</td><td colspan="2">Quando a cor de fundo de um painel é a branca, a tela do computador para o usuário naquele painel é exibida. Se não houver um usuário no painel branco, uma tela em branco é projetada. Se arrastar e soltar o nome do usuário, você pode mudar a tela sendo projetada e a posição na qual a tela do computador é projetada.</td></tr>
<tr><td>10</td><td>Painel alvo</td><td colspan="2">Mova o painel alvo emoldurado em azul clicando em uma dos painéis na área de projeção. Você pode projetar a tela do computador onde o painel alvo está posicionado quando clica em um dos botões de mudança de projeção.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">11</td><td rowspan="4">Botões de controle da tela</td><td colspan="2">Indica os estados do projetor a seguir:</td></tr>
<tr><td>
Mostrar</td><td>Libera a função Parar ou Pausa e projeta a tela do computador como está.</td></tr>
<tr><td>
Parar</td><td>Para de projetar. Projeta uma tela preta enquanto está parado.</td></tr>
<tr><td>
Pausa</td><td>Pausa a tela do computador sendo projetada. A imagem projetada não muda, mesmo se fizer modificações na tela do computador.</td></tr>
<tr><td>12</td><td>
Alterar para barra de ferramentas</td><td colspan="2">Muda para a barra de ferramentas.</td></tr>
</table>

13	Mudar botões de projeção	Muda o número de painéis disponíveis para projetar telas de computador.	
		Uma tela	Projeta a tela de um dispositivo em modo de tela cheia sem dividir a imagem projetada.
		Duas telas	Projeta as telas de até dois dispositivos ao mesmo tempo dividindo a imagem projetada em duas.
		Quatro telas	Projeta as telas de até quatro dispositivos ao mesmo tempo dividindo a imagem projetada em quatro.
14	**Projetar minha tela**	Projeta a tela do seu computador em modo de tela cheia.	

Tema principal: Resumo da tela

Referências relacionadas

Tela de busca

Definir opções - Configurações do usuário

Barra de ferramentas

Tarefas relacionadas

Desconexão

Projeção da sua tela

Mudança de moderador

Esconder a tela de controle da projeção

Temas relacionados

Controle do visor projetado

Anexo

Consulte estas seções para saber mais sobre o software EasyMP Multi PC Projection:

Atualização e desinstalação do programa
Cores e resoluções compatíveis
Limitações
Avisos

Atualização e desinstalação do programa

Siga estas instruções para atualizar e desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

Obter a última versão do aplicativo
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)
Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Tema principal: Anexo

Obter a última versão do aplicativo

Atualizações para este software e este manual podem estar disponíveis. Para procurar por atualizações, visite o site global.latin.epson.com/br/EasyMP e selecione o seu software.

Tema principal: Atualização e desinstalação do programa

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Para o Windows XP, Windows Vista e Windows 7, siga as instruções abaixo para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

Observação: Você precisa de autoridade de administrador para desinstalar o software.

1. Ligue o computador.
2. Certifique-se de que todos os aplicativos estejam fechados.
3. Clique em **Iniciar** e clique em **Painel de controle**.

4. Execute um dos seguintes procedimentos:
   - **Windows XP**: Clique duas vezes em **Adicionar ou Remover Programas**.
   - **Windows Vista** e **Windows 7**: Clique em **Desinstalar um programa** na categoria **Programas**.
5. Selecione o **EasyMP Multi PC Projection** e depois siga um destes passos.
   - **Windows XP**: Clique em **Alterar/Remover**.
   - **Windows Vista** e **Windows 7**: Clique em **Desinstalar/Alterar**.
6. Siga as instruções na tela.

Tema principal: Atualização e desinstalação do programa

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

Para o Windows 8, siga as instruções a seguir para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

Observação: Você precisa de autoridade de administrador para desinstalar o software.

1. Ligue o computador.
2. Certifique-se de que todos os aplicativos estejam fechados.
3. Navegue até a tela **Início**, clique com o botão direito do mouse (pressione e mantenha pressionado) em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
4. Selecione **Desinstalar** na barra de aplicativos.
5. Selecione **EasyMP Multi PC Projection** e selecione **Desinstalar**
6. Siga as instruções na tela.

Tema principal: Atualização e desinstalação do programa

Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Para o Mac OS X, siga as instruções abaixo para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

1. Ligue o computador.
2. Certifique-se de que todos os aplicativos estejam fechados.
3. Abra o arquivo **Aplicativos**
4. Abra o arquivo **EasyMP Multi PC Projection** - **Ferramentas** e clique duas vezes em **Progr. de Desinstalação do EasyMP Multi PC Projection**.
5. Siga as instruções na tela.

Tema principal: Atualização e desinstalação do programa

Cores e resoluções compatíveis

Consulte estas seções para as resoluções de tela do computador e o número de cores que o EasyMP Multi PC Projection pode projetar.

Resoluções compatíveis

Cor de exibição

Tema principal: Anexo

Resoluções compatíveis

As seguintes resoluções de telas de computador podem ser projetadas. Não é possível conectar a um computador com uma resolução mais alta do que WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Ao utilizar uma tela de computador com uma proporção única de tela, a resolução é aumentada ou diminuída dependendo da resolução do computador e do projetor para evitar prejudicar a qualidade da imagem.

Dependendo da resolução, as margens verticais ou horizontais podem ser projetadas em preto.

Tema principal: Cores e resoluções compatíveis

Cor de exibição

Os seguintes números de cores para tela de computador podem ser projetados.

Windows	Mac OS X
Cor de 16 bits	Aprox. 32.000 cores (16 bits)
Cor de 32 bits	Aprox. 16,7 milhões de cores (32 bits)

Tema principal: Cores e resoluções compatíveis

Limitações

Consulte estas seções para restrições ao projetar imagens de computador enquanto o EasyMP Multi PC Projection está sendo usado.

Limitações de conexão

Limitações ao projetar a partir da Galeria de Fotos do Windows ou da Galeria de Fotos do Windows Live

Limitações ao utilizar o Windows Aero

Limitações ao projetar do Windows Media Center

Tema principal: Anexo

Limitações de conexão

Observe as seguintes limitações ao utilizar o EasyMP Multi PC Projection.

- É possível conectar até quatro projetores a um computador e projetar simultaneamente. (A opção Multi-tela não é suportada.)
- Você pode conectar até 50 dispositivos entre computadores rodando o EasyMP Multi PC Projection, e smartphones ou tablets rodando o Epson iProjection. (O número de computadores é limitado a 16 ou 32. Tablets que não estejam rodando o Epson iProjection não podem se juntar à conexão se qualquer computador estiver rodando uma versão mais antiga do EasyMP Multi PC Projection.)
- O áudio só pode ser transferido quando estiver conectado a um projetor e estiver projetando uma tela de computador em modo de tela cheia. Se múltiplos projetores estiverem conectados ou se a projeção estiver dividida, o áudio não pode ser transferido durante a projeção.
- Caso a velocidade de transmissão da LAN sem fios esteja baixa, a rede poderá desconectar inesperadamente.
- Aplicativos que utilizam parte das funções do DirectX podem não ser exibidos corretamente (Windows somente).
- Não é possível projetar alertas do MS-DOS em tela cheia (Windows somente).
- Algumas vezes, a imagem na tela do computador pode não corresponder exatamente à imagem projetada pelo projetor.

- Filmes não são exibidos tão facilmente quanto no computador.

Tema principal: Limitações

Limitações ao projetar a partir da Galeria de Fotos do Windows ou da Galeria de Fotos do Windows Live

Observe as seguintes limitações ao iniciar a Galeria de Fotos do Windows ou a Galeria de Fotos do Windows Live quando o EasyMP Multi PC Projection estiver sendo usado.

- A apresentação de slides é executada em modo simples quando é projetada a partir da Galeria de Fotos do Windows ou da Galeria de Fotos do Windows Live.

  Como a barra de ferramentas não é exibida, não é possível alterar o Tema (efeitos) enquanto uma apresentação de slides está sendo exibida, independente da classificação do Índice de Experiência do Windows.

  Uma vez o modo simples iniciado, não é possível alterar o modo enquanto a Galeria de Fotos do Windows ou a Galeria de Fotos do Windows Live estiverem sendo executadas, mesmo que o EasyMP Multi PC Projection seja fechado. Reinicie a Galeria de Fotos do Windows ou a Galeria de Fotos do Windows Live.

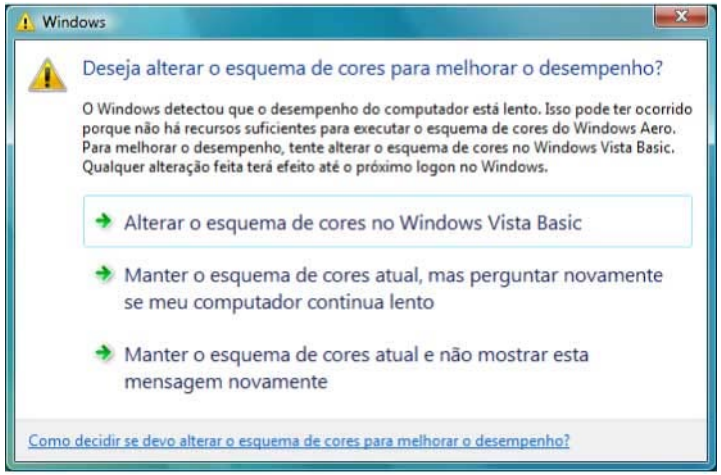
- Não é possível exibir filmes.

Tema principal: Limitações

Limitações ao utilizar o Windows Aero

Observe as seguintes limitações quando o tipo de janelas do seu computador for Windows Aero.

- A janela de camada é projetada independente da configuração **Transferir janela de camada** na tela **Definir opções** do EasyMP Multi PC Projection.
- Alguns minutos após conectar o computador ao projetor através de uma rede com o EasyMP Multi PC Projection, as seguintes mensagens podem ser exibidas:



Recomenda-se selecionar **Manter o esquema de cores atual e não mostrar esta mensagem novamente**. Esta opção ficará ativada até o computador ser reiniciado.

Tema principal: Limitações

Limitações ao projetar do Windows Media Center

Observe as seguinte limitações ao projetar do Windows Media Center.

- Não é possível projetar imagens em modo de tela cheia ao utlizar o Windows Media Center. Mude para o modo de exibição de janelas para projetar as imagens.
- Se o áudio parar durante a reprodução ao transferir áudio do computador para o projetor usando o EasyMP Multi PC Projection, tente reiniciar o aplicativo que estiver usando.

Tema principal: Limitações

Avisos

Veja estas seções para observações importantes sobre o seu projetor.

Avisos sobre direitos autorais
Sobre notações
Aviso Geral
Atribuição de direitos autorais

Tema principal: Anexo

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. Não é assumida nenhuma responsabilidade relacionada com patentes, no que diz respeito às informações contidas neste manual. Também não é assumida nenhuma responsabilidade por danos resultantes da ultilização das informações contidas neste manual.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias serão responsáveis perante o comprador do produto ou terceiros por danos, perdas, encargos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros, em consequência de: acidentes, uso indevido ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não-cumprimento das instruções de uso e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade contra danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação "produtos originais Epson" ou "produtos Epson aprovados" por parte da Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual pode ser alterado ou atualizado sem prévio aviso.

As ilustrações mostradas neste manual e no projetor podem ser diferentes.

Tema principal: Avisos

Sobre notações

- Sistema operacional Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistema operacional Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistema operacional Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operacional Microsoft® Windows® 7
- Sistema operacional Microsoft® Windows® 8

Neste manual, os sistemas operacionais acima são chamados de "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7" e "Windows 8". Além disso, o termo coletivo "Windows" pode ser usado para se referir ao Windows XP, Windows Vista, Window 7 e Windows 8, e diversas versões de Windows podem ser chamadas de, por exemplo, Windows XP/Vista, com a notação do Windows omitida.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x

- Mac OS X 10.8.x

Neste manual, os sistemas operacionais acima são chamados de "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x" e "Mac OS X 10.8.x". Além disso, o termo coletivo "Mac OS X" é usado para se referir a todos eles.

Tema principal: Avisos

Aviso Geral

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, e a logomarca Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.

Direitos autorais do programa: Este produto utiliza software livre, bem como software para os quais esta empresa detém os direitos.

© 2013 Epson America, Inc.

Tema principal: Avisos

Atribuição de direitos autorais

11/13

CPD-39816

Tema principal: Avisos